



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE
“TECNOLOGÍA”

| | | | |
|---|--|--|---------------------------|
| NOMBRE: | | FECHA: Semana 34 30 al 04 de diciembre 2020. | CURSO: Quinto Año Básico. |
| Probar y evaluar la calidad de los trabajos propios o de otros, de forma individual o en equipos, aplicando criterios de funcionamiento, técnicos, medioambientales, estéticos y de seguridad, y dialogando sobre sus resultados e ideas de mejoramiento. OA4 | Unidad 4 | Habilidades: | Probar, Evaluar, Aplicar |
| | Secuencia completa de generación de producto tecnológico, con foco en búsqueda de información, representación gráfica, planificación, elaboración, prueba y análisis crítico | | |
| Objetivo de clase: | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> Responder a desafíos, elaborando productos tecnológicos. | | | |
| Indicadores de Evaluación: | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> Usan las técnicas apropiadas para manipular herramientas específicas (reglas, lijas manuales, entre otras). Usan las técnicas y herramientas apropiadas para transformar materiales (medir, mezclar, lijar, entre otras). Usan los materiales apropiados para elaborar un objeto tecnológico específico (maderas, cartón fibras, metales, entre otros). Elaboran un objeto tecnológico, usando los materiales y las herramientas apropiados. Elaboran un producto según necesidades específicas o generales de los usuarios. Responden a desafíos, elaborando productos tecnológicos. Elaboran productos tecnológicos innovadores con materiales dados. | | | |
| Instrucciones de la Actividad: | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía Te puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesor Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico | | | |
| Sitio recomendado: https://www.youtube.com/watch?v=bAPDk8QRbd0 | | | |
| Docente: Edgardo Martínez Hidalgo | Correo: edgardo.martinez@colegio-pablogarrido.cl | Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. - | |

Instrucciones:

Estimados alumnos a través de la guía deberán leer, analizar y responder algunas preguntas para complementar su proceso de aprendizaje.

“Objeto tecnológico y usuario”.

| | |
|--|--|
|  <p>OBJETO TECNOLÓGICO</p> <p>Cualquier objeto creado o intervenido por las personas para satisfacer una necesidad, ya sea propia o ajena. Ejemplos: Un auto, un computador, un botón, un par de zapatos, un anillo, una cuerda para saltar...</p> |  <p>USUARIO</p> <p>Persona que usa un producto o servicio. También son llamados consumidores. Generalmente se les llama usuarios de un servicio y consumidores de un producto.</p> <p>Ejemplo: Tú puedes ser usuario de una peluquería y consumidor de un chocolate en particular.</p> |
|--|--|

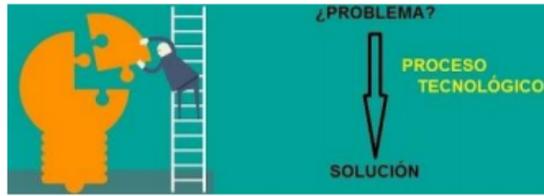
Existen muchos objetos tecnológicos de diferentes áreas. Cada objeto está dirigido hacia un usuario específico. Los distintos usuarios y consumidores son estudiados por la empresa que fabrica los objetos tecnológicos. De esta manera las empresas sabrán qué es lo que necesitan los consumidores y por lo tanto qué y cómo producir. Esta información es fundamental para el desarrollo del proceso tecnológico.

¿Y qué es un proceso tecnológico?

El proceso tecnológico, o proceso para la creación de objetos comienza con el planteamiento de un problema, necesidad o situación que hay que solucionar mediante el diseño de un objeto tecnológico.

El proceso tecnológico contempla varias fases, que son:

1. Ideación
2. Planificación
3. Diseño
4. Construcción
5. Comunicación
6. Distribución
7. Evaluación

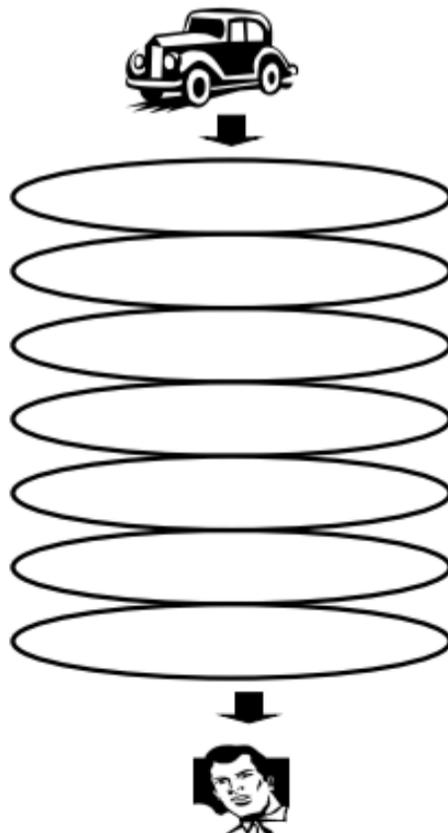


Observemos este esquema que sintetiza el proceso:

| | | | |
|---------------------------------|---|----------------------|---|
| P R O C E S O | T E C N O L O G I C O | Ideación | Detección de una necesidad y ver de qué manera resolverla. Se buscan distintas alternativas y se elige la mejor. |
| | | Planificación | En esta etapa se ve cómo se va a realizar el objeto, en qué tiempo se va a fabricar y con qué recursos (materiales y humanos). |
| | | Diseño | Bocetos (dibujos) del producto, vistas planas y en volumen. Envase. Maquetas manuales o representaciones en computador. |
| | | Construcción | Transformación de materias primas. Creación del producto en sí, mediante herramientas y máquinas necesarias. |
| | | Comunicación | Todo lo que se hace para informar al consumidor a través del logotipo, información del envase y publicidad, con el fin de vender el producto. |
| | | Distribución | Cómo llegará el producto al usuario. Quiénes lo van a transportar. Qué tiendas lo van a vender. |
| | | Evaluación | Análisis de cómo llegó el objeto hacia el usuario. Estudiar si le gustó, si le cambiaría algo, si le sirvió y con qué frecuencia lo compra. |

Acti
la C

1.Actividad : Escribe en cada uno de los óvalos los nombres de los diferentes pasos de un proceso tecnológico para que el producto llegue al usuario.



No te olvides de enviar este ticket al profesor.

Ticket de salida

- ¿Qué es un proceso tecnológico?

| |
|--|
| |
|--|

- ¿Síntetiza el proceso tecnológico?

| |
|--|
| |
|--|