



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE
 “TECNOLOGÍA”

		FECHA: Semana 33 23 al 27 de noviembre 2020.	CURSO: Sexto Año Básico.
Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC; innovando con productos.	Unidad 4	Habilidades a desarrollar:	Comunicar, retroalimentar Crear,
	El proceso de creación de un objeto tecnológico		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"> Dibujar objetos tecnológicos que den respuesta a un problema, por medio de las vistas principales del objeto, aplicando escalas 			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"> Comparan las ventajas y desventajas que podrían presentar los productos tecnológicos existentes al ser intervenidos. Proponen innovaciones que se podrían aplicar a diversos objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas. Dibujan objetos tecnológicos que den respuesta a un problema, por medio de las vistas principales del objeto, aplicando escalas. Dibujan ideas o soluciones tecnológicas por medio de perspectivas (caballera, isométrica).. 			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"> Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico Desarrolla el ticket de salida que debes enviar a tu profesor. 			
Sitio recomendado: https://www.youtube.com/watch?v=0qgiGiqJ08c			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: Edgardo.martínez@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -	

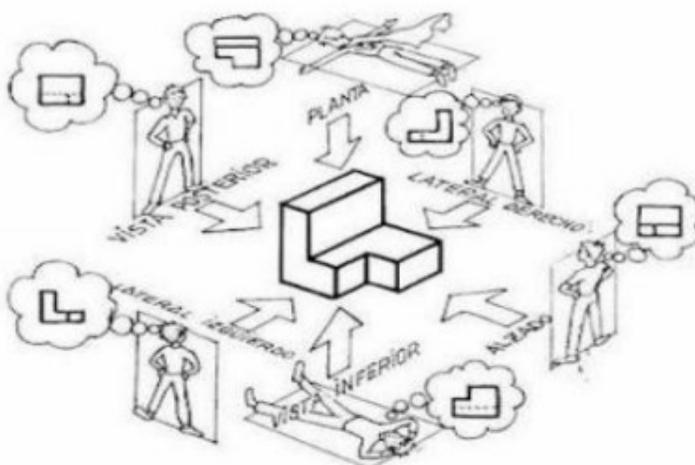
Instrucciones:

Estimados alumnos a través de la guía deberán leer, analizar y responder algunas preguntas para complementar su proceso de aprendizaje.

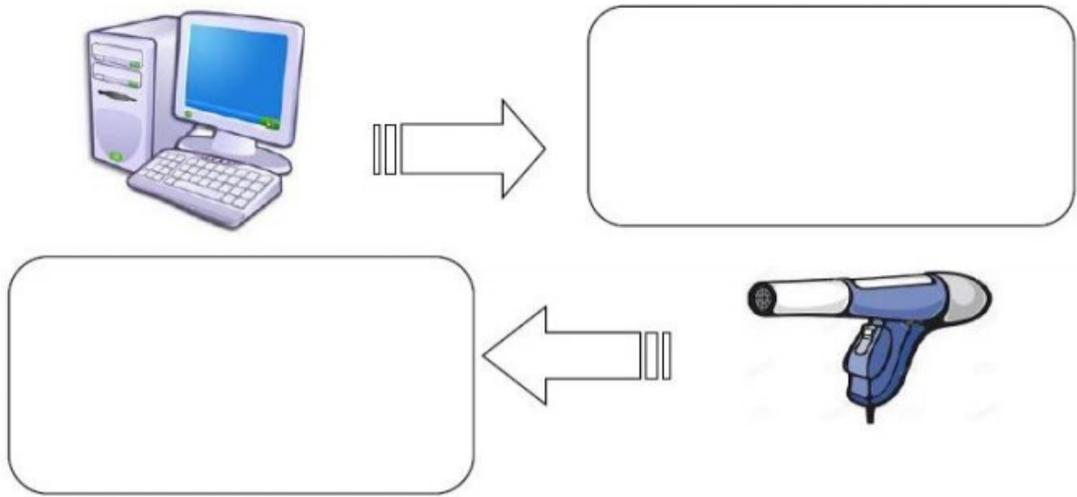
Objetivo: Dibujar objetos tecnológicos que den respuesta a un problema, por medio de las vistas principales del objeto, aplicando escalas.

Vistas principales de un objeto

Se denominan vistas principales de un objeto, a las proyecciones ortogonales del mismo sobre 6 planos, dispuestos en forma de cubo. También se podría definir las vistas como, las proyecciones ortogonales de un objeto, según las distintas direcciones desde donde se mire.



1.- Observa las imágenes, escribe sus características y para qué se utiliza.

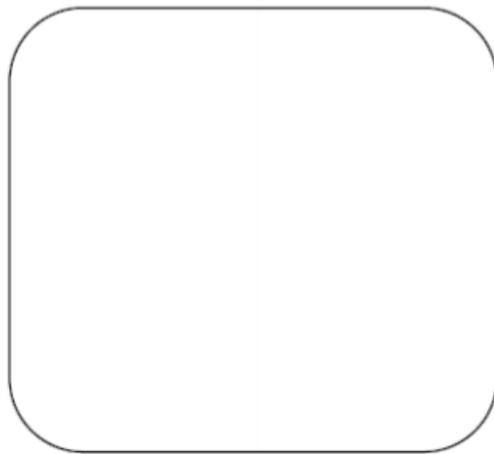
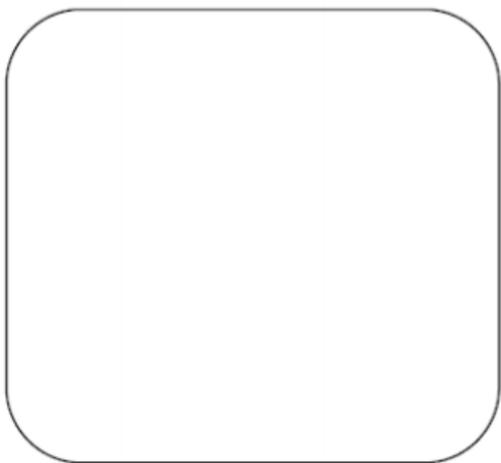


2.- ¿Qué son las innovaciones tecnológicas?, Según tu opinión ¿Ayudan a resolver las necesidades de las personas?

3.- Elige un objeto y dibuja dos vistas principales de él, incluye medidas en milímetros o centímetros, en relación a su tamaño real.

--	--

Elige dos objetos que ayuden a resolver el problema de la contaminación ambiental y dibújalos.



Las **innovaciones tecnológicas** son inventos o creaciones que presentan una novedad en la forma de suplir las necesidades de la sociedad actual que sin el avance de la **tecnología** no existirían.

Los **ejemplos** de innovación de **productos** por parte de una empresa pueden incluir la invención de un nuevo **producto**, especificaciones técnicas y mejoras de calidad hechas a un **producto**, o la inclusión de nuevos componentes, materiales o funciones deseables en un **producto** existente.

Revisa los siguientes link:

<https://www.youtube.com/watch?v=uHVLKQzRmzQ> Vistas principales de un objeto

<https://www.youtube.com/watch?v=p6v3G13lmfE> Vistas principales de un objeto

<https://www.youtube.com/watch?v=DIQY4GuNqQQ> la innovación

<https://www.youtube.com/watch?v=3BOfPT4e-6I> procesos de innovación

<https://www.youtube.com/watch?v=s-3lx5sQmW4> Innovaciones tecnológicas

Ticket de salida

1.- ¿Qué es la innovación y a qué se le denomina vistas?