



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE "TECNOLOGIA"

NOMBRE:		FECHA: Semana 31 09 al 13 de Noviembre 2020.	CURSO: Séptimo Año Básico.
Caracterizar algunos de los efectos que han tenido las soluciones tecnológicas existentes de reparación, adaptación o mejora, considerando aspectos sociales y ambientales. OA6	Unidad 4	Habilidades a desarrollar:	Plantear, identificar
	Evaluación y funcionamiento de la solución		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none">• Caracterizan los efectos que han tenido las soluciones tecnológicas de adaptación, considerando aspectos sociales.			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Caracterizan los efectos que han tenido las soluciones tecnológicas de adaptación, considerando aspectos sociales.• Identifican el impacto social que han tenido las soluciones tecnológicas de reparación, de acuerdo a los contextos en que han surgido.• Describen, por medio de diversas fuentes de información, el impacto medioambiental de las soluciones de mejora tecnológicas.			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none">• Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía• Te puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesor• Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada• Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico			
Sitio web recomendado: https://www.youtube.com/watch?v=PtBwUUZxX6M			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: edgardo.martinez@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -	

Intrucciones: Lee, analiza y responde las preguntas de tus guías

¿Qué cambios puede experimentar un objeto tecnológico?

- Reparación
- Adaptación
- Mejora

CAMBIOS: Deterioro, ruptura o surgimiento de nuevas necesidades que nos obligan hacer adaptaciones o mejoras de nuestros objetos tecnológicos iniciales

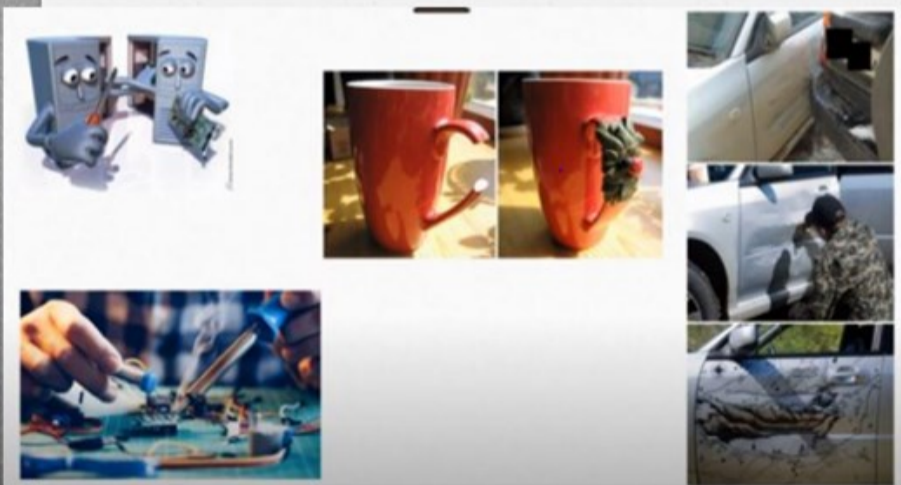
Por lo tanto...

- Un objeto tecnológico, en algún momento puede necesitar reparación, en otros casos se opta por realizar una adaptación, y por otra parte hay diseñadores que realizan nuevos diseños y hacen mejoras al producto.

Reparación

- Es el acto a través del cual se subsana y corrige una deficiencia que está presente en un objeto. Es probable que requiera la presencia de un técnico especialista. Arreglan las fallas que puede presentar un objeto tecnológico, volviendo a darle vida útil.
- Actualmente es una opción poco utilizada, ya que el costo de los productos nuevos a veces es cercano o menor a la reparación del objeto tecnológico. Por lo tanto, la persona opta por comprar un objeto nuevo.

Ejemplos de reparación de objetos



Adaptación tecnológica

- Es una operación tecnológica por medio de la cual la tecnología que adquirimos, incorporada o desincorporada, en cualquier tipo de canal, la modificamos con el fin de que sea más eficiente en las condiciones del sistema para el cual adquirimos la tecnología. No cambia su función inicial.
- Ejemplos de ello, son las actualizaciones de programas de computación y sus sistemas operativos. No hay que reemplazar el computador, pero optimiza su funcionamiento. También la modificación de un objeto tecnológico para otra audiencia.

Adaptación teclado con sistema braille



Mejora

- Corresponde al rediseño de un objeto tecnológico para que pueda captar mayor audiencia y responda a las necesidades de un grupo humano más amplio.
- A partir del diseño inicial de un objeto tecnológico, junto a las necesidades que surgen por parte de los usuarios, se planifica y realiza un nuevo diseño de este objeto tecnológico, el cual busca responder a más necesidades que su versión anterior.

ACTIVIDADES

- o Semana 6_ Realizar en sus cuadernos una entrevista a sus padres acerca de la reparación de objetos tecnológicos que se encuentran al interior de la casa. Completando esta

Objeto casero	Desperfecto	Materiales y herramientas	Pasos seguidos para su reparación	Medida de seguridad
1-				
2-				
3-				
4-				

- o Semana 7: Realizar un listado de 15 objetos que han sido adaptados a las necesidades de nuevos usuarios.

- o 1. 11.
- o 2. 12
- o 3. 13
- o 4. 14
- o 5. 15
- o 6.
- o 7.
- o 8.
- o 9.
- o 10.

No te olvides de enviar este ticket de salida al profesor

Ticket de salida

- ¿De acuerdo a lo tratado en clases qué cambios puede experimentar un objeto tecnológico?

--

-¿Puedes explicar mediante un ejemplo qué es una adaptación?

--