



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE "TECNOLOGIA"


NOMBRE:		FECHA: Semana 30 2 al 6 de noviembre 2020.	CURSO: Séptimo Año Básico.
OA 2 Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.	Unidad 3	Habilidades a desarrollar:	Plantear, identificar
	Establecimiento del Diseño solución		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none">Justificar el diseño propuesto a partir de factores ergonómicos			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">Justifican el diseño propuesto a partir de factores ergonómicos.Justifican el diseño propuesto a partir de factores estéticos.Discuten la viabilidad del diseño en relación con el uso eficiente de los recursos materiales.			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none">Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guíaTe puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesorAnaliza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregadaEnvía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico			
Sitio web recomendado: https://www.youtube.com/watch?v=119tGvHx1Hg			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: edgardo.martinez@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -	

Intrucciones: Lee, analiza y responde las preguntas de tus guías

ERGONOMIA

Derivada del griego, ergon (Trabajo) y Nomos(Ley) el término es para denotar la ciencia del trabajo

La ergonomía es la disciplina que se encarga del diseño de lugares de trabajo, herramientas y tareas, de modo que coincidan con las características fisiológicas, anatómicas, psicológicas y las capacidades del trabajador.

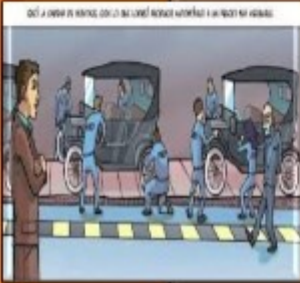


www.free-power-point-templates.com

ERGONOMIA



Se pueden encontrar la descripción que Hipócrates da a algunas herramientas utilizadas para cirugías.



Más tarde con la aparición del Taylorismo método que propone la manera de encontrar el método óptimo para llevar a cabo una tarea determinada, se realizaron estudios de tiempos y movimientos que mejoraron la eficiencia y la ergonomía de los trabajadores

www.free-power-point-templates.com



PRINCIPIOS TECNOLÓGICOS

- **ERGONOMÍA** •(es fácil de manipular, es cómodo)
- **SEGURIDAD** •(representa riesgos para la salud y el medio ambiente)
- **ESTÉTICA** •(su apariencia es agradable)
- **ECOLOGÍA** •(daña el medio ambiente, es reciclable)
- **FUNCIONALIDAD** •(cumple su función, es eficaz, es útil)

El Análisis de Objetos

<u>Preguntas</u>	<u>Etapas del análisis</u> (búsqueda de respuestas)
¿Qué forma tiene?	Análisis Morfológico.
¿Qué función cumple?	Análisis funcional.
¿Cuáles son sus elementos y cómo se relacionan?	Análisis estructural.
¿Cómo funciona?	Análisis del funcionamiento.
¿Cómo está elaborado y de qué materiales?	Análisis tecnológico.
¿Qué valor tiene?	Análisis económico.
¿En qué se diferencia de objetos equivalentes?	Análisis comparativo.
¿Cómo está relacionado con su entorno?	Análisis relacional.
¿Cómo está vinculado a la estructura sociocultural y a las demandas sociales?	Análisis del surgimiento y evolución histórica del producto.

No te olvides de enviar este ticket de salida al profesor

<u>Ticket de salida</u>
- ¿Qué destacarías de la ergonomía?
-¿Para que se utiliza la ergonomía?