



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
“Formando líderes sin distinción”

GUÍA DE APRENDIZAJE

“Tecnología”

NOMBRE:		FECHA: Semana 30 Del 2 al 6 de noviembre 2020.	CURSO: Primero Básico A y B
OA01: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor.	Unidad 4	Habilidades a desarrollar:	- Formulan ideas -Dibujan
	Proponer soluciones creativas que impliquen la creación o transformación de objetos		
Objetivo de clase:			
<ul style="list-style-type: none"> Formulan ideas de solución en la creación de diseño ante un problema 			
Indicadores de Evaluación:			
<ul style="list-style-type: none"> Formulan ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado junto al grupo de trabajo. Dibujan a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples. 			
Instrucciones de la Actividad:			
<ul style="list-style-type: none"> Trabajan guía Archivar guías a tú carpeta Debes trabajar con un adulto la guía No olvides que cualquier consulta se debe hacer al correo de la profesora Utiliza el video de apoyo que se presenta a continuación 			
Sitio web recomendado: https://youtu.be/F7jgTeL3mik			
Docente: Cecilia Soto y Tatiana Samaniego	Correo: Profesora 1°A cecilia.soto@colegio-pablogarrido.cl Profesora 1° B: Tatiana.samaniego@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 8:30 a 14:00 horas	

¡Hoy seguirás diseñando un objeto tecnológico para dar solución!



1.- De acuerdo a una situación problemática crear diseño que permita dar solución al siguiente problema:

Problema: En casa generalmente, se junta ropa vieja, para reutilizar, le daremos una solución para cuidar el medio ambiente.

2.- Dibujan sus propuestas: en el cuadro de abajo, sus propuestas de diseño



3.- Ahora dibuja los materiales y herramientas que usaras:

--	--

Ejemplo de solución al problema:



Ticket de Salida 28:

Nombre del alumno: _____

1.- ¿Qué te permite el diseñar antes, que elaborar el objeto?

2.- ¿El objeto creado soluciona el problema planteado?

Te invito a sacar una foto de tú trabajo y mandar al WhatsApp de tú profesora, o guardar para ser evaluado de vuelta de clases