



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE “TECNOLOGÍA”

		FECHA: Semana 28 19 al 23 de octubre 2020.	CURSO: Sexto Año Básico.
OA 2: Planificar la elaboración de objetos o servicios tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, tiempos, costos y recursos necesarios o alternativos para lograr el resultado deseado, y discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los elementos considerados.	Unidad 2 Crear diseños innovadores de objetos tecnológicos.	Habilidades a desarrollar:	Comunicar, Retroalimentar Crear,
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none">• Seleccionar las técnicas necesarias para elaborar un objeto.			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Organizan una secuencia con las acciones necesarias para elaborar un objeto o servicio tecnológico.• Establecen los tiempos, costos y recursos necesarios para elaborar un objeto o servicio tecnológico.• Seleccionan las técnicas necesarias para elaborar un objeto.			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none">• Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía• Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada• Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico• Desarrolla el ticket de salida que debes enviar a tu profesor.			
Sitio recomendado: https://www.youtube.com/watch?v=MYEihiZDLZM			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: edgardo.martínez@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -	

Instrucciones:

Estimados alumnos a través de la guía deberán leer, analizar y responder algunas preguntas para complementar su proceso de aprendizaje.

ACTIVIDAD:

Dentro de nuestra vida cotidiana en nuestro entorno, observamos algunos problemas que han sido mejorado con la tecnología.

Te invito a observar estos ejemplos:



Máquina de escribir

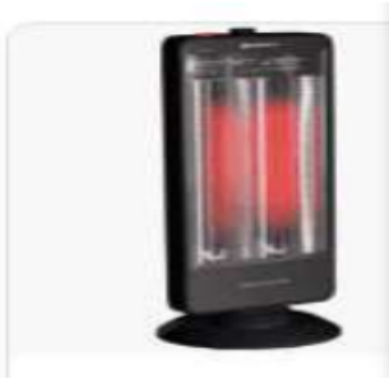
computador portátil

Definamos que es la Solución tecnológica

Una **solución tecnológica** representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. Esta respuesta obtenida, se constituye en una **solución** a un problema **tecnológico**

1.- Los siguientes objetos han sido una solución tecnológica para resolver un problema del hombre.

Ejemplo:



Solución: Calefactor aparato que produce calor y lo emite para calentar uno o varios ambientes. ... ha evolucionado con el tiempo.

Ahora te toca a ti investigar sobre estos dos aparato tecnológico que han cambiado en tiempo.

Secador de pelo

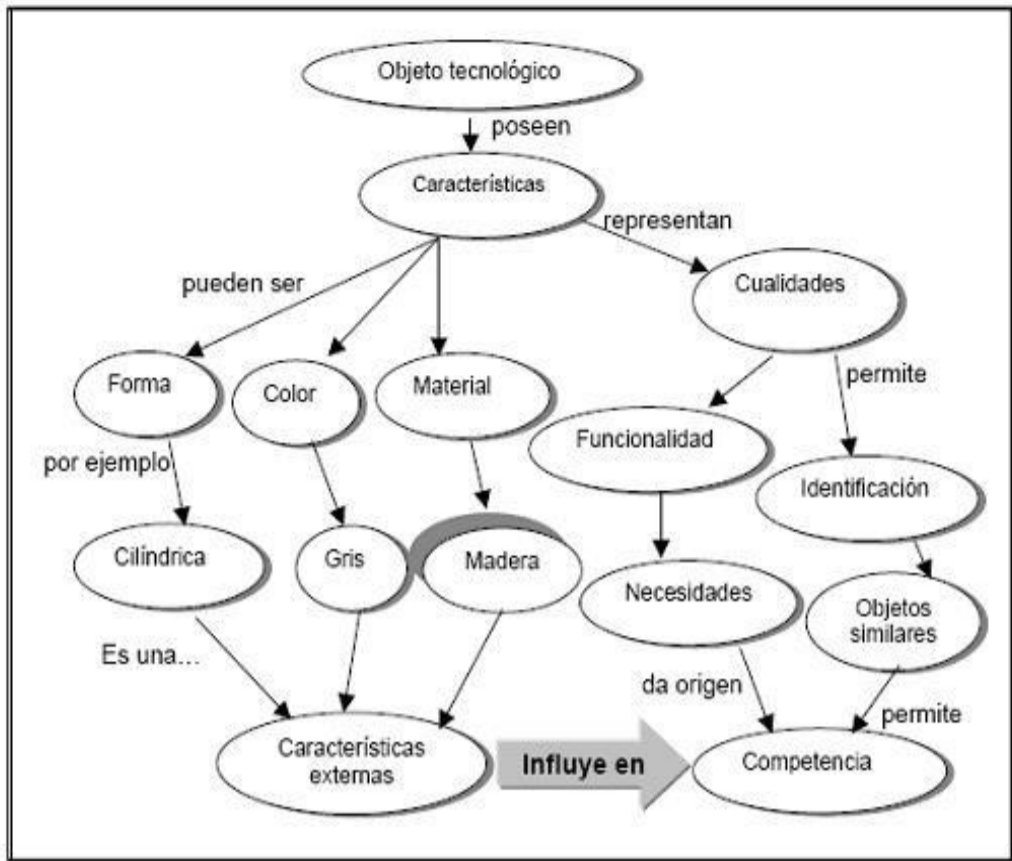


Solución

Batidora



Solución:



No te olvides de enviar este ticket de salida al profesor

Ticket de salida

- ¿Qué es una solución tecnológica?

- ¿Cuáles son los factores a considerar a la hora de elaborar un objeto?