



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS  
*Formando líderes sin distinción*

### GUÍA DE APRENDIZAJE “TECNOLOGÍA”

|   |  |   |                                     |
|---|--|---|-------------------------------------|
|   |  | FECHA: Semana 28<br>19 al 23 de octubre 2020. | CURSO: Sexto Año<br>Básico.         |
| OA 2: Planificar la elaboración de objetos o servicios tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, tiempos, costos y recursos necesarios o alternativos para lograr el resultado deseado, y discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los elementos considerados.   | Unidad 2<br>Crear diseños innovadores de objetos tecnológicos. | Habilidades a desarrollar:                    | Comunicar, Retroalimentar<br>Crear, |
| Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"><li>• Seleccionar las técnicas necesarias para elaborar un objeto.</li></ul>   |  |   |                                     |
| Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"><li>• Organizan una secuencia con las acciones necesarias para elaborar un objeto o servicio tecnológico.</li><li>• Establecen los tiempos, costos y recursos necesarios para elaborar un objeto o servicio tecnológico.</li><li>• Seleccionan las técnicas necesarias para elaborar un objeto.</li></ul>                    |  |   |                                     |
| Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"><li>• Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía</li><li>• Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada</li><li>• Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico</li><li>• Desarrolla el ticket de salida que debes enviar a tu profesor.</li></ul> |  |   |                                     |
| Sitio recomendado: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=MYEihiZDLZM">https://www.youtube.com/watch?v=MYEihiZDLZM</a>  |  |   |                                     |
| Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.  | Correo: edgardo.martínez@colegio-pablogarrido.cl               | Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -  |                                     |

#### Instrucciones:

Estimados alumnos a través de la guía deberán leer, analizar y responder algunas preguntas para complementar su proceso de aprendizaje.

#### **ACTIVIDAD:**

**Dentro de nuestra vida cotidiana en nuestro entorno, observamos algunos problemas que han sido mejorado con la tecnología.**

**Te invito a observar estos ejemplos:**



Máquina de escribir

computador portátil

## Definamos que es la Solución tecnológica

Una **solución tecnológica** representa un proceso a través del cual, luego de analizar con una mirada crítica al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. Esta respuesta obtenida, se constituye en una **solución** a un problema **tecnológico**

1.- Los siguientes objetos han sido una solución tecnológica para resolver un problema del hombre.

Ejemplo:



Solución: Calefactor aparato que produce calor y lo emite para calentar uno o varios ambientes. ... ha evolucionado con el tiempo.

Ahora te toca a ti investigar sobre estos dos aparato tecnológico que han cambiado en tiempo.

Secador de pelo

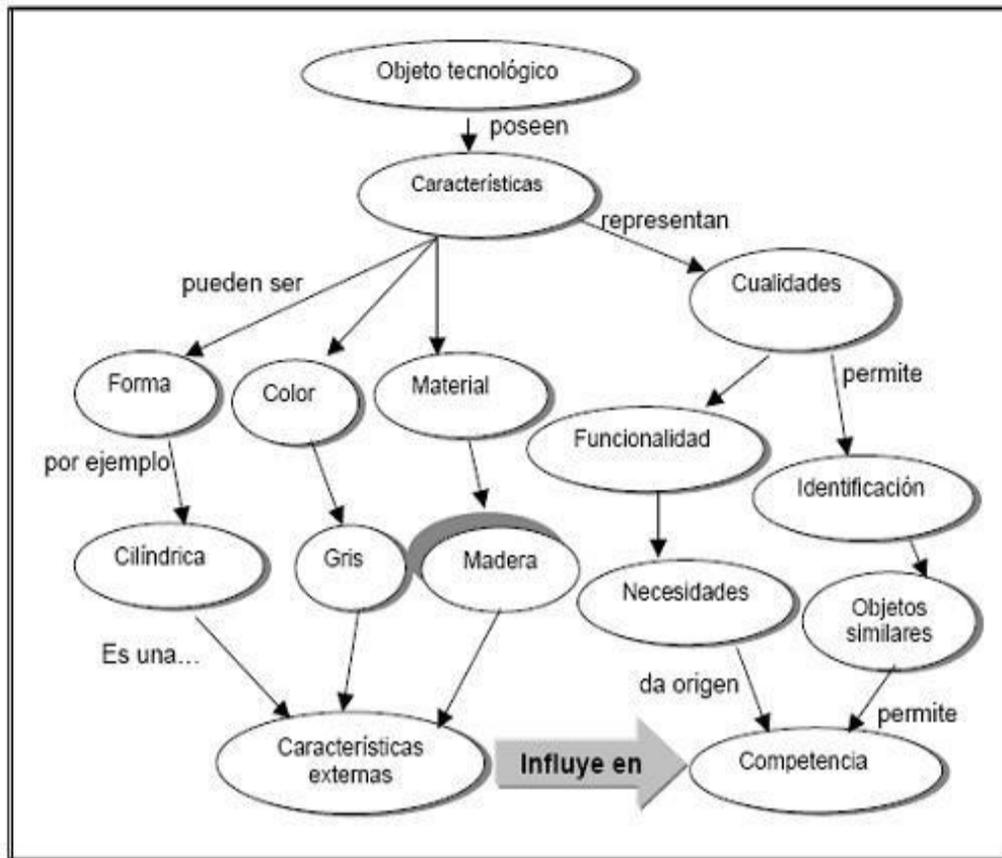


Solución

Batidora



Solución:



**No te olvides de enviar este ticket de salida al profesor**

**Ticket de salida**

- ¿Qué es una solución tecnológica?

- ¿Cuáles son los factores a considerar a la hora de elaborar un objeto?