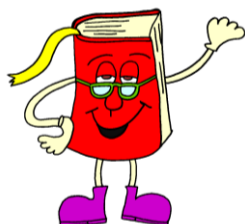




COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS  
*Formando líderes sin distinción*

## GUÍA DE APRENDIZAJE "TECNOLOGIA"

NOMBRE:		FECHA: Semana 28 19 al 23 de Agosto 2020.	CURSO: Tercer Año Básico.
OA01: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC; explorando y combinando productos existentes.	Unidad 1	Habilidades a desarrollar:	Dibujan.
	Uso de herramientas de software de presentación para comunicar ideas.		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"><li>Dibujar un objeto tecnológico mejorado, agregando o quitando piezas.</li></ul>			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"><li>Dibujan a mano alzada combinaciones de objetos o sistemas tecnológicos (quitan o agregan partes).</li></ul>			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"><li>Leer con atención toda la guía.</li><li>Escribir en tu cuaderno de asignatura la fecha y el objetivo de clase de la guía de aprendizaje.</li><li>Enviar fotografía de ticket de salida desarrollado al correo o WhatsApp de la profesora.</li><li>Tienes hasta el viernes 09 de octubre para desarrollar tú guía.</li><li>No olvidar que cualquier consulta se debe hacer al correo o WhatsApp.</li></ul>			
Sitio web recomendado: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ImnaTRclioA">https://www.youtube.com/watch?v=ImnaTRclioA</a>			
Docente: Daniela Palma G, Jhoselyn García.	Correo: <a href="mailto:daniela.palma@colegio-pablogarrido.cl">daniela.palma@colegio-pablogarrido.cl</a>  <a href="mailto:jhoselyn.garciapablogarrido@gmail.com">jhoselyn.garciapablogarrido@gmail.com</a>	Horario de Consultas: 8:30 a 13:00 horas	



Hola, ¿Cómo estás? Espero que muy bien junto a tu familia.

Recuerdas que en nuestra guía anterior creamos un objeto tecnológico solucionando un problema, en esta oportunidad seguiremos trabajando para mejorar tu creación.

**Recuerdas las actividad anterior, lee y relacionala con nuestra actividad de esta guia.**

ACTIVIDAD: Dibuja tu objeto tecnologico creado e indica cual de los problemas presentados elejiste y cual sera tu solucion.

Tema elegido: \_\_\_\_\_

Solucion por medio de la creacion del objeto tecnologico : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Realiza el croquis de tu objeto tecnologico.



Ahora que recordamos nuestra actividad anterior, Lee y la actividad de esta guía y relacionala con la anterior.

Actividad 1: Dibuja en una hoja de block tu objeto tecnologico creado y mejoralo agregando o quitando piezas. Utiliza la imaginacion,(pintalo).



Actividad 2: Lee y responde las preguntas relacionadas con tu objeto tecnologico.

1. Describe, ¿Qué función tiene tu objeto tecnologico?

---

---

---

2. Explica, ¿Qué solución le dio a las personas tu objeto tecnologico?

---

---

---

3. ¿Tu crees que puedas hacer realidad tu objeto tecnologico creado?, ¿Por qué?

---

---

---

