



**COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS**

***“Formando líderes sin distinción”***

**GUÍA DE APRENDIZAJE**

**“Tecnología”**

NOMBRE:		FECHA: Semana 28 Del 19 al 23 de octubre 2020.	CURSO: Primero Básico A y B
<b>OA01:</b> Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor.	<b>Unidad 4</b>	<b>Habilidades a desarrollar:</b>	- Formulan ideas -Dibujan
	Proponer soluciones creativas que impliquen la creación o transformación de objetos		
<b>Objetivo de clase:</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Formulan ideas de solución en la creación de diseño ante un problema</li> </ul>			
<b>Indicadores de Evaluación:</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Formulan ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado junto al grupo de trabajo.</li> <li>Dibujan a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples.</li> </ul>			
<b>Instrucciones de la Actividad:</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Trabajan guía</li> <li>Archivar guías a tú carpeta</li> <li>Debes trabajar con un adulto la guía</li> <li>No olvides que cualquier consulta se debe hacer al correo de la profesora</li> <li>Utiliza el video de apoyo que se presenta a continuación</li> </ul>			
Sitio web recomendado: <a href="https://youtu.be/woh1GHfY14o">https://youtu.be/woh1GHfY14o</a>			
<b>Docente: Cecilia Soto y Tatiana Samaniego</b>	Correo: <b>Profesora 1°A</b> <b>cecilia.soto@colegio-pablogarrido.cl</b> <b>Profesora 1° B:</b> <b>Tatiana.samaniego@colegio-pablogarrido.cl</b>	Horario de Consultas: 8:30 a 14:00 horas	

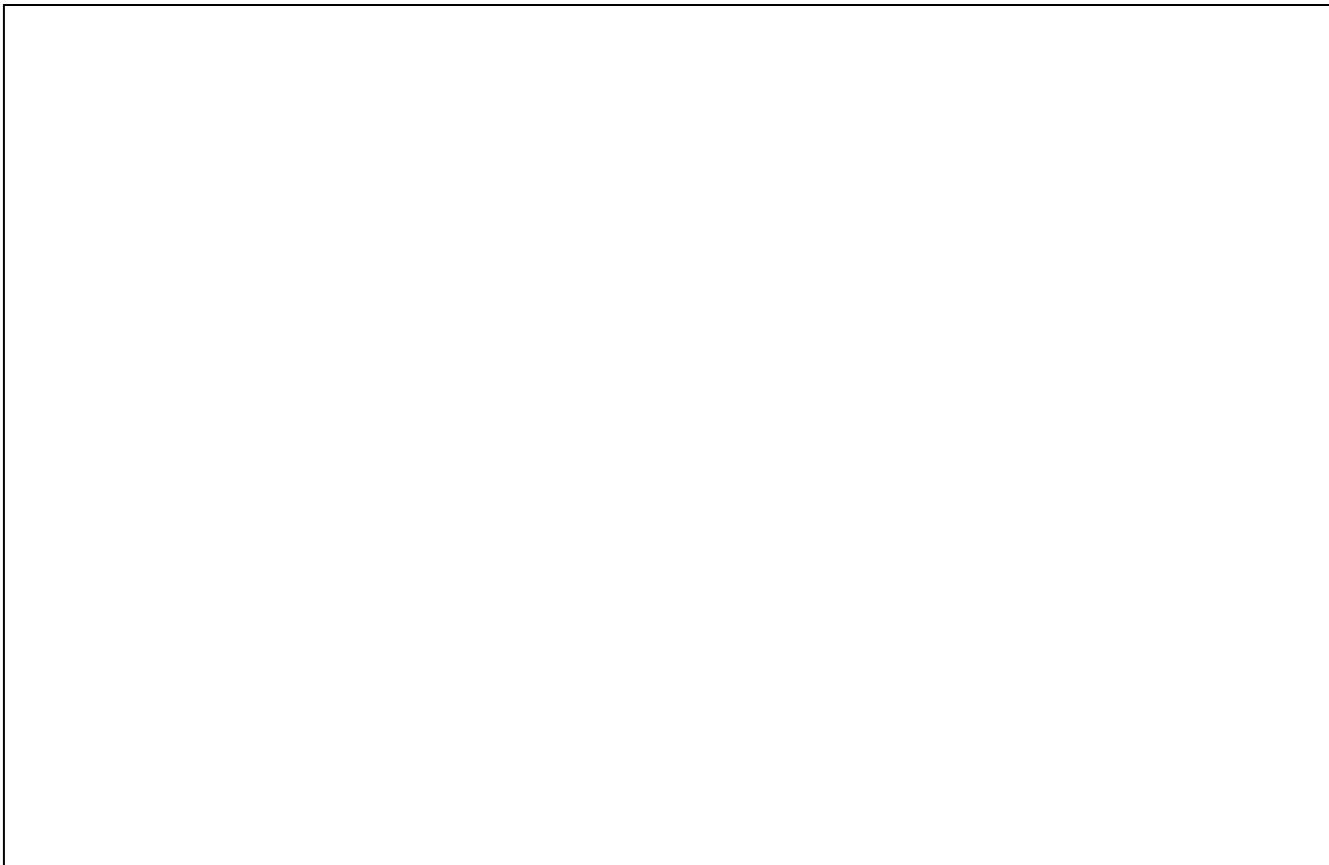
**¡Hoy seguirás diseñando un objeto tecnológico para dar solución!**



**1.- De acuerdo a una situación problemática crear diseño que permita dar solución al siguiente problema:**

Problema: En casa generalmente, se juntan envases de leche que se consumen, para reutilizar, le daremos una solución para cuidar el medio ambiente.

**2.- Dibujan sus propuestas: en el cuadro de abajo, sus propuestas de diseño**



**3.- Ahora dibuja los materiales y herramientas que usaras:**

--	--

Ejemplo de solución al problema:



**Ticket de Salida 28:**

**Nombre del alumno:** \_\_\_\_\_

1.- ¿Qué te permite el diseñar antes, que elaborar el objeto?

\_\_\_\_\_

2.- ¿El objeto creado soluciona el problema planteado?

\_\_\_\_\_

**Te invito a sacar una foto de tú trabajo y mandar al WhatsApp de tú profesora, o guardar para ser evaluado de vuelta de clases**