



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS  
*Formando líderes sin distinción*

GUÍA DE APRENDIZAJE  
 “TECNOLOGÍA”

NOMBRE:		FECHA: Semana 25 28 sept. al 02 de octubre 2020.	CURSO: Quinto Año Básico.
OA 1: Crear diseño de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas. Representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC, analizando o modificando productos.	Unidad 2	Habilidades:	Elaborar, identificar, dibujar.
	Análisis crítico de objetos tecnológicos. Propuesta gráfica de sus transformaciones en cuanto a su función, aplicación y diseño.		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"> <li>Elaborar un producto tecnológico para resolver problemas y aprovechar oportunidades, seleccionando y demostrando dominio en el uso del material.</li> </ul>			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"> <li>Dibujan cambios a objetos o sistemas tecnológicos, por ejemplo, creando accesorios adicionales o ajustando su función o número de partes.</li> </ul>			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"> <li>Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía</li> <li>Te puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesor</li> <li>Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada</li> <li>Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico</li> </ul>			
Sitio recomendado: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=po9GpSQX-ZM">https://www.youtube.com/watch?v=po9GpSQX-ZM</a>			
Docente: Guillermo Contreras Moreno.	Correo: guillermo.contreras@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -	

Instrucciones:

Estimados alumnos a través de la guía deberán leer, analizar y responder algunas preguntas para complementar su proceso de aprendizaje.

**“Objeto Tecnológico y usuario”**

OBJETO TECNOLÓGICO	USUARIO
Cualquier objeto creado o intervenido por las personas para satisfacer una necesidad, ya sea propia o ajena. Ejemplos: Un auto, un computador, un botón, un par de zapatos, un anillo, una cuerda para saltar...	Persona que usa un producto o servicio. También son llamados consumidores. Generalmente se les llama usuarios de un servicio y consumidores de un producto. Ejemplo: Tú puedes ser usuario de una peluquería y consumidor de un chocolate en particular.

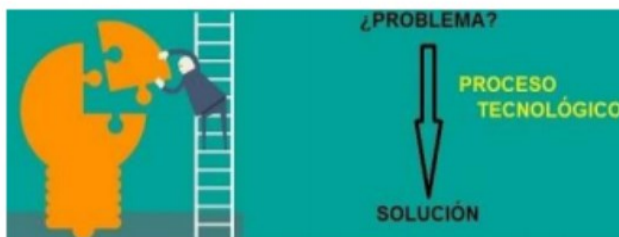
Existen muchos objetos tecnológicos de diferentes áreas. Cada objeto está dirigido hacia un usuario específico. Los distintos usuarios y consumidores son estudiados por la empresa que fabrica los objetos tecnológicos. De esta manera las empresas sabrán qué es lo que necesitan los consumidores y por lo tanto qué y cómo producir. Esta información es fundamental para el desarrollo del proceso tecnológico.

# “Y qué es un proceso tecnológico”

El proceso tecnológico, o proceso para la creación de objetos comienza con el planteamiento de un problema, necesidad o situación que hay que solucionar mediante el diseño de un objeto tecnológico.

El proceso tecnológico contempla varias fases, que son:

1. Ideación
2. Planificación
3. Diseño
4. Construcción
5. Comunicación
6. Distribución
7. Evaluación

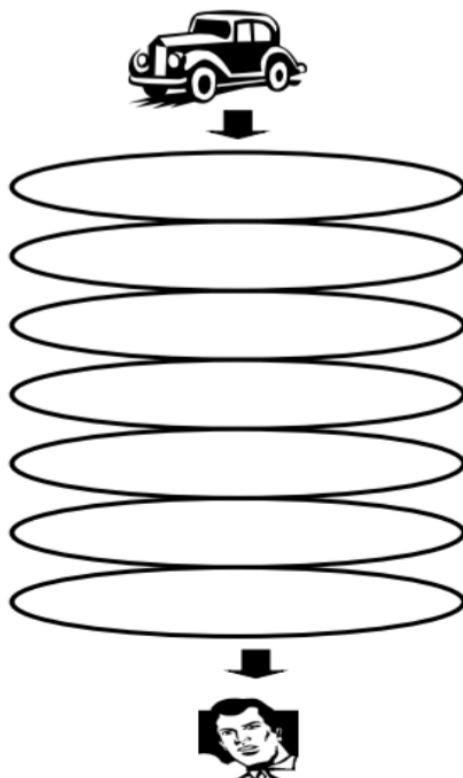


## ESQUEMA DEL PROCESO:

Observemos este esquema que sintetiza el proceso:

P R O C E S O	T E C N O L O G I C O	<b>Ideación</b>	Detección de una necesidad y ver de qué manera resolverla. Se buscan distintas alternativas y se elige la mejor.
		<b>Planificación</b>	En esta etapa se ve cómo se va a realizar el objeto, en qué tiempo se va a fabricar y con qué recursos (materiales y humanos).
		<b>Diseño</b>	Bocetos (dibujos) del producto, vistas planas y en volumen. Envase. Maquetas manuales o representaciones en computador.
		<b>Construcción</b>	Transformación de materias primas. Creación del producto en sí, mediante herramientas y máquinas necesarias.
		<b>Comunicación</b>	Todo lo que se hace para informar al consumidor a través del logotipo, información del envase y publicidad, con el fin de vender el producto.
		<b>Distribución</b>	Cómo llegará el producto al usuario. Quiénes lo van a transportar. Qué tiendas lo van a vender.
		<b>Evaluación</b>	Análisis de cómo llegó el objeto hacia el usuario. Estudiar si le gustó, si le serviría y con qué frecuencia lo compra.

**1. Actividad :** Escribe en cada uno de los óvalos los nombres de los diferentes pasos de un proceso tecnológico para que el producto llegue al usuario.



**Después de leer el texto, responde las siguientes preguntas:**

1. Explica con tus palabras el concepto de **Proceso Tecnológico**.

---

---

---

2. ¿Cuáles son las fases para elaborar un objetivo tecnológico?

---

---

---

3. ¿Qué te llamó la atención de las fases del proceso tecnológico?

---

---

---

***Luego de conocer las fases de un objetivo tecnológico, ahora deberás utilizarlas para crear tu propio proceso. Recuerda utilizar los pasos que aprendiste.***

***Ideación(planteamiento del problema)***

***Planificación(determinación de recursos humano y material para solucionar el problema)***

***Diseño(dibujo o boceto de la posible maqueta para solucionar el problema)***

**Ticket de salida**

**- ¿Cómo seleccionaste la problemática a trabajar?**

**- ¿En qué te basaste para crear tu maqueta?**