

#### **COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS**

GUÍA DE APRENDIZAJE "TECNOLOGÍA"

4		FECHA: Semana 24	CURSO: S	Sexto Año
		21 al 25 de Septiembre	Básico.	
		2020.		
OA 2: Planificar la elaboración de objetos o servicios tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, tiempos, costos y recursos necesarios o alternativos para lograr el resultado deseado, y discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los elementos considerados.	Unidad 2  Crear diseños innovadores de objetos tecnológicos.	Habilidades a desarrollar:	Comunicar, retroalimentar	Crear,

#### Objetivo de clase:

• Indicar los pasos para elaborar objetos o servicios tecnológicos, considerando criterios como materiales, herramientas, presupuestos, tiempos, costos y recursos necesarios, entre otros.

#### Indicadores de Evaluación:

• Indican los pasos para elaborar objetos o servicios tecnológicos, considerando criterios como materiales, herramientas, presupuestos, tiempos, costos y recursos necesarios, entre otros.

#### Instrucciones de la Actividad:

- Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía
- Te puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesor
- Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada
- Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico

Sitio recomendado: https://www.youtube.com/watch?v=Kb\_I1y0C7Q0

Docente:	Edgardo	Martínez	Correo: edgardo.martinez@colegio-	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30
Hidalgo.			pablogarrido.cl	horas

#### Lee y responde:

# 1.- ¿Qué es la Tecnología?.

Tecnología es la fusión de Técnica y Ciencia, por eso también se designa a la Tecnología como Tecnociencia.

La ciencia representa el conjunto de conocimientos que intentan explicar la realidad que nos rodea, es decir, el por qué de las cosas que suceden en nuestro mundo. La ciencia se desarrolla siguiendo el denominado método científico, utiliza un lenguaje riguroso y puede cambiar la concepción del mundo (sistema geocéntrico vs sistema heliocéntrico).





La técnica constituye el conjunto de habilidades y destrezas orientadas y dirigidas por el ser humano para conseguir un determinado objetivo. La técnica no está exenta de conocimiento, pues para materializarla se precisa un cierto "saber hacer".

## 2.- ¿Cuál es el objetivo de la Tecnología?.



El objetivo de la Tecnología es satisfacer las necesidades humanas (básicas y no básicas). Desde la piedra tallada hasta el teléfono móvil, desde la rueda hasta los aviones a reacción, desde el reloj de sol hasta el ordenador personal, todas las tecnologías, cumplen una determinada función para las personas.



Matizando un poco más, podemos afirmar que las tecnologías satisfacen necesidades humanas por 2 motivos fundamentalmente:

- aumentar la calidad de vida.
- acceder a nuevas cuotas de confort.



### 3.- Las necesidades humanas.





Las necesidades humanas se pueden clasificar en básicas y no básicas. Las necesidades básicas son aquellas indispensables para la supervivencia del ser humano y son el alimento, la vivienda y el vestido.

Las necesidades no básicas no son imprescindibles, pero ayudan a mejorar nuestra calidad de vida y que sea más confortable. Ejemplos de necesidades no básicas pueden ser el ocio, el transporte y la comunicación.







## 4.- El proceso tecnológico.

Es el camino a seguir desde que detectamos una necesidad hasta que construimos un objeto o sistema tecnológico que de respuesta a dicha necesidad. La fabricación de cualquier producto tecnológico es una tarea laboriosa que depende de la complejidad del producto en cuestión, sin embargo, al nivel de 1º de E.S.O, podemos simplificar el proceso en sus elementos básicos:

- 1.- Identificar el problema que hay que resolver (detectar una necesidad)
- 2.- Pensar en posibles soluciones y diseñar el objeto o sistema técnico
- 3.- Construir el objeto empleando los materiales y herramientas necesarias
- 4.-Comprobar que el objeto funciona, que satisface la necesidad detectada



Ticket de salida

1.- ¿Cuál es el objetivo de la tecnología?