



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS  
*Formando líderes sin distinción*

GUÍA DE APRENDIZAJE  
 “ARTES VISUALES”

NOMBRE:		FECHA: Semana 23 06 al 11 de Septiembre 2020.	CURSO: Octavo Año Básico.
OA 2 Crear trabajos visuales a partir de diferentes desafíos creativos, experimentando con materiales sustentables en técnicas de impresión, papeles y textiles.	Unidad 2	Habilidades a desarrollar:	Crear, imaginar, expresar
	Creación visual hombre y medio ambiente		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollar ideas originales por medio de bocetos.</li> </ul>			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollan ideas originales por medio de bocetos.</li> </ul>			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"> <li>Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía</li> <li>Te puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesor</li> <li>Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada</li> <li>Envía tu ticket de salida a tu profesor a través del correo electrónico</li> </ul>			
Sitio web recomendado:			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: <a href="mailto:edgardo.martinez@colegio-pablogarrido.cl">edgardo.martinez@colegio-pablogarrido.cl</a>	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas.-	

Instrucciones: Lee, analiza, observa y desarrolla:

Como ya lo vimos antes, el grabado es una disciplina artística en la que el artista utiliza diferentes técnicas de impresión, que tiene en común el dibujar una imagen sobre una superficie rígida, llamada matriz, dejando una huella que después alojará tinta y será transferida por presión a otra superficie como papel o tela, lo que permite obtener varias reproducciones de las estampas.

A continuación desarrollamos la actividad:

Primero tenga a la vista tus bocetos, luego de ello escoja los materiales que más se le faciliten para desarrollar la actividad, cartón, plástico, papel, etc. En el caso de usar cartón, sigan los pasos anteriores.

Dibujen el diseño en el cartón, marquen con algún lápiz las zonas a destacar en el grabado y realice las matrices según su boceto.

Imprimen con tintas o pinturas amigables, usando diferentes colores y sobre diferentes tipos de papeles

Realiza varios bocetos y matrices para reforzar la técnica y obtener mejores resultados en tus trabajos.

Los resultados guárdalos en una carpeta que denominaremos libro del artista en esta carpeta estarán todos tus trabajos guardados para una pronta revisión de todos.





Al terminar la guía lograra habilidades son capacidades para realizar tareas y para solucionar problemas con precisión y adaptabilidad. y tendrá la actitud para responder, en términos de posturas personales, frente a objetos, ideas o personas, que propician determinados tipos de comportamientos o acciones.

**A continuación responde las preguntas para evaluar tu participación en el desarrollo de la guía y actividad.**  
**PROCESO DE AUTOEVALUACIÓN**

PREGUNTAS	SI	NO	A VECES
¿Comprendí en que consiste la disciplina artística del grabado?			
¿Para desarrollar la actividad, tuve inconvenientes con los materiales?			
¿Pude elaborar las matrices sin mayores problemas?			

Ticket de salida

- Señala con tus palabras ¿qué es el boceto?
- Comenta si te gustó esta técnica.