



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS  
*Formando líderes sin distinción*

## GUÍA DE APRENDIZAJE “TECNOLOGÍA”

NOMBRE:		FECHA: Semana 22 30 al 04 de Septiembre 2020.	CURSO: Séptimo Año Básico.
OA 2 Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.	Unidad 2	Habilidades desarrollar:	a Plantear, identificar
	Establecimiento del Diseño solución		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"><li>• Discutir la viabilidad del diseño en relación al uso eficiente de los recursos materiales</li></ul>			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"><li>• Discuten la viabilidad del diseño en relación con el uso eficiente de los recursos materiales.</li></ul>			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"><li>• Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía</li><li>• Te puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesor</li><li>• Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada</li><li>• Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico</li></ul>			
Sitio web recomendado: <a href="https://vimeo.com/3451483">https://vimeo.com/3451483</a>			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: edgardo.martinez@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -	

Intrucciones: Lee, analiza y responde las preguntas de tus guías

Estimados y estimadas estudiantes:

Entendemos por análisis de la viabilidad al estudio que dispone el éxito o fracaso de un proyecto a partir de una serie de datos base de naturaleza empírica: medio ambiente del proyecto, rentabilidad, necesidades de mercado, factibilidad política, aceptación cultural, legislación aplicable, medio físico.

La tecnología se encarga de resolver los problemas prácticos del ser humano. Lo hace mediante el diseño y construcción de productos tecnológicos aplicando, para ello, un conjunto de conocimientos científicos y habilidades.

Para desarrollar un producto se sigue el llamado “proceso tecnológico”, cuyas fases son:

- 1.- Análisis de la necesidad o problema.
- 2.- Investigación. Recopilación de información.
- 3.- Propuesta de ideas. Puesta en común y elección de la idea óptima.
- 4.- Desarrollo de la idea  
Dibujo de planos.  
Planificación del trabajo.  
Presupuesto de fabricación.
- 5.- Construcción.
- 6.- Evaluación y verificación del producto.
- 7.- Comercialización.

Son muchos los factores que influyen en la construcción de un producto tecnológico. Podemos destacar:

- Los conocimientos científicos.
- El dibujo (expresión gráfica) y la informática.
- Los materiales y sus propiedades.
- Las técnicas de trabajo.
- Los factores económicos (si es viable económicamente o no)

## Estudio de viabilidad técnica

*El estudio de viabilidad técnica consiste en crear un panorama para determinar la factibilidad de un producto o servicio que se pretende implementar, para lo cual se exponen los principales instrumentos técnicos requeridos.*



Ticket de salida

- ¿Qué es la viabilidad de un Diseño ?

- ¿Qué análisis resultó ser más fácil de aplicar?