



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
GUÍA DE APRENDIZAJE
“TECNOLOGÍA”

NOMBRE:		FECHA: Semana 22 30 al 04 de Septiembre 2020.	CURSO: Sexto Año Básico.
OA1: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas Representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC. Innovando con productos	Unidad 2	Habilidades a desarrollar:	Comunicar, retroalimentar Crear,
	Crear diseños innovadores de objetos tecnológicos.		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"> Recoger información alusiva al diseño que requieren implementar 			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"> Recogen información alusiva al diseño que requieren implementar, como necesidad a cubrir, ventajas y desventajas que ofrece el diseño actual. 			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"> Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía Te puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesor Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico 			
Sitio recomendado: https://sites.google.com/site/1omayoesogemamenamanzanilla/home/3o-e-s-o/tpr/01-diseno-y-proyecto-tecnologico			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: edgardo.martinez@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -	

Lee y responde:

Contenidos y fases de un proyecto

El primer paso en la elaboración de todo proyecto es realizar un diagnóstico acertado de la situación, de los problemas y necesidades para saber actuar en consecuencia.

¿Qué entendemos por problema?

Un problema es una necesidad no cubierta y generadora de conflictos. Por lo tanto el diagnóstico nos permitirá programar acciones concretas orientadas a solucionar ese problema, nos servirá para tener una visión de la situación que nos permitirá tener el primer paso para diseñar acciones concretas para afrontar las necesidades que hayamos detectados y alcanzar los objetivos propuestos.

La tecnología trata del diseño y fabricación de objetos o sistemas tecnológicos por el ser humano, para satisfacer necesidades y mejorar la calidad de vida del mismo.

El proceso tecnológico se inicia con el planteamiento de un problema o necesidad que se soluciona mediante el diseño y fabricación de un objeto y termina con la comprobación del funcionamiento del producto, de esa manera saber si dicho objeto soluciona o no el problema planteado.

Problema o necesidad humana, diseño y fabricación de un objeto.

Para diseñar un objeto es necesario obtener información, a través de la documentación, la investigación y la experimentación. El análisis de objetos constituye un recurso muy potente para obtener esta información.

A través del análisis de objetos podemos saber:

- 1.- La cultura tecnológica de la época
- 2.- La evolución tecnológica
- 3.- Los conocimientos científicos que ayudaron a su diseño.
- 4.- Los criterios estéticos

El análisis puede diferenciarse en diferentes tipos, a saber:

A Anatómico y morfológico ¿Cómo es? ¿Qué forma tiene?

B Funcional ¿Cómo funciona?

C Técnico ¿Cómo está hecho? ¿Qué materiales se han empleado?

D Económico ¿Cuánto cuesta?

E Sociológico ¿Qué necesidad cubre?

F Histórico

G Estético

Ahora con toda esta información podemos comenzar a trabajar en lo conversado en clase que es hacer la investigación de cómo podemos hacer un uso eficiente de la energía y también en Reducir, Reutilizar, Reciclar, Rechazar ayudándonos de esta forma de este análisis y respondiendo a cada de estas preguntas podremos entonces llegar al objeto o servicio que nos va resolver la problemática encontrada por ustedes.



Ticket de salida

- ¿De qué trata la tecnología?

-¿Cuál es la fase más creativa del proceso tecnológico?