



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE “TECNOLOGÍA”

NOMBRE:		FECHA: Semana 22 30 al 04 de Septiembre 2020.	CURSO: Quinto Año Básico.
OA 1: Crear diseño de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC, analizando o modificando productos.	Unidad 2	Habilidades	Reconocer, comprender, aplicar
	Análisis crítico de objetos tecnológicos. Propuesta gráfica de sus transformaciones en cuanto a su función, aplicación y diseño.		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none">Proponer cambios a objetos existentes mediante bocetos, como expresión gráfica.			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">Proponen cambios a objetos existentes mediante bocetos.Seleccionan propuesta de solución que permitan el trabajo en forma más eficiente			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none">Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guíaTe puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesorAnaliza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregadaEnvía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico			
Sitio recomendado: https://www.youtube.com/watch?v=2xcbe0Kuhk4			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: edgardo.martinez@colegio- pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas. -	

Instrucciones:

Estimados alumnos a través de la guía deberán leer, analizar y responder algunas preguntas para complementar su proceso de aprendizaje.

La expresión gráfica en la tecnología

La expresión gráfica (el dibujo) es una forma de comunicación que permite expresar de modo sencillo ideas que serían muy difíciles de explicar sólo con palabras. Por ejemplo, piensa lo difícil que sería seguir las instrucciones de montaje de un juguete, si dichas instrucciones no van acompañadas de dibujos explicativos.

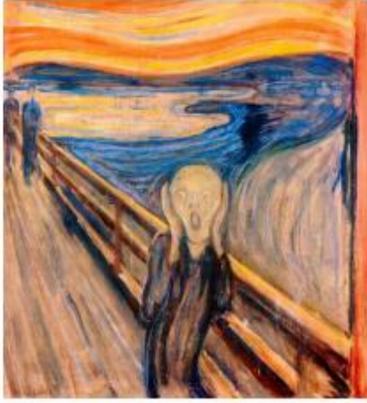
En Tecnología, la expresión gráfica es sumamente importante, ya que permite representar de forma precisa los objetos tecnológicos que se van a diseñar y construir: dimensiones, detalles, vistas, esquemas de funcionamiento, piezas, etc.

1.1.- DIBUJO ARTÍSTICO Y DIBUJO TÉCNICO.

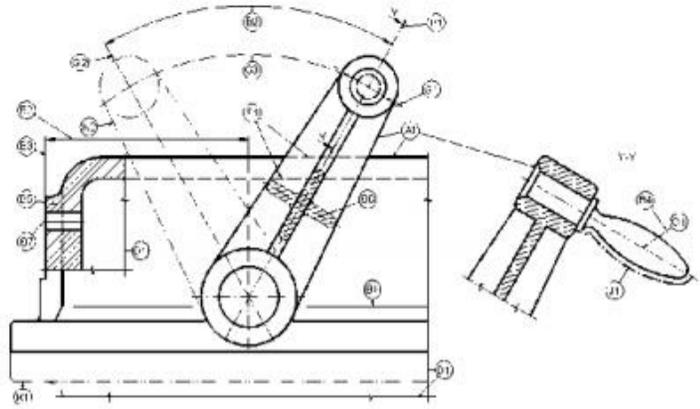
Se pueden diferenciar dos tipos de dibujos:

- Dibujo artístico: son dibujos que sirven para expresar el arte y los sentimientos del autor.
Ejemplos: un retrato, un paisaje, un bodegón, un cuadro abstracto, etc.

- Dibujo técnico: son dibujos utilizados para representar objetos de forma precisa, y sirven para diseñar y construir el objeto representado. El dibujo técnico es el que se emplea en Tecnología.
Ejemplos: plano de una vivienda, esquema de piezas de una máquina, etc.



Dibujo artístico: "El Grito" de Munch .



Dibujo técnico: máquina.

2. REPRESENTACIÓN DE OBJETOS TECNOLÓGICOS.

En este punto se estudiarán los métodos gráficos más usados en Tecnología para representar objetos tecnológicos. Gracias a estos métodos gráficos se podrá:

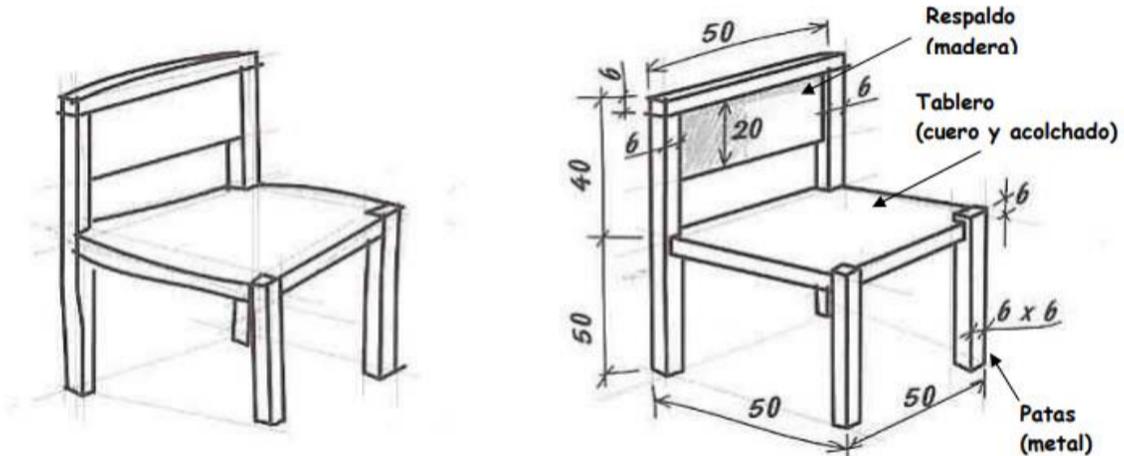
- Comunicar las primeras ideas acerca del diseño de algún objeto tecnológico (bocetos y croquis).
- Representar con detalle el objeto que se quiere construir (acotación, vistas, perspectivas).
- Utilizar herramientas informáticas para el diseño de objetos (CAD).

Estos métodos se utilizan igualmente en muchas de las actividades cotidianas y profesionales (ingeniería, arquitectura, delineación, mecánica, etc.).

2.1.- BOCETO Y CROQUIS.

EL BOCETO es el dibujo a mano alzada de la primera idea del objeto que se quiere diseñar. Se dibuja a grandes rasgos y sin muchos detalles.

EL CROQUIS es el dibujo a mano alzada del objeto que se va a construir. Se dibuja con todo tipo de detalles para poder construirlo: medidas (cotas), anotaciones, materiales empleados, colores, etc. Tanto boceto como croquis se hacen a "mano alzada". No se debe utilizar reglas.

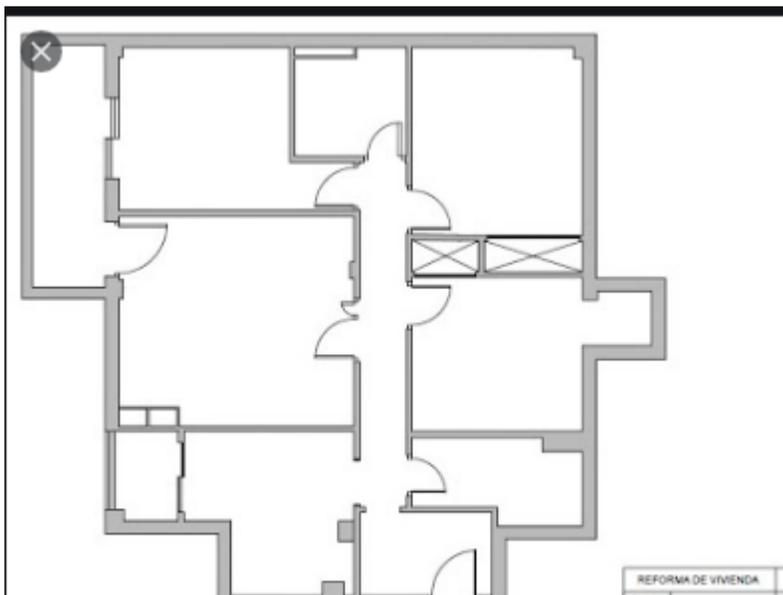


Boceto y croquis de una silla.

Actividad

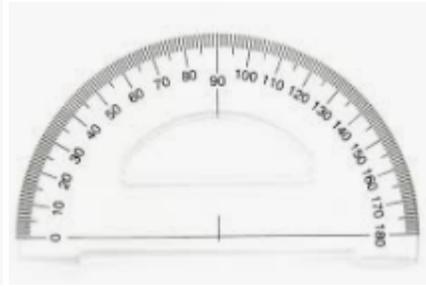
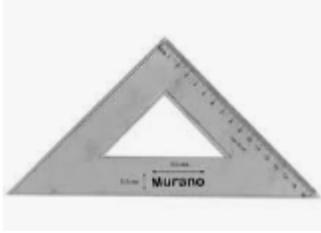
1) Indica si los siguientes dibujos son técnicos (T) o artísticos (A):

La "Mona Lisa", plano de un piso.



2) Une con flechas cada herramienta con el tipo de dibujo en que se emplea:

Escuadra Pinceles Compás Dibujo técnico Transportador de ángulos



Ticket de salida

Existen dos clases de dibujos: dibujo artístico y dibujo técnico.

a) ¿En qué crees que se diferencia el dibujo artístico del dibujo técnico?

b) ¿Cuál crees que será más útil en clase de tecnología? ¿por qué?