



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE
 “TECNOLOGÍA”

NOMBRE:		FECHA: Semana 22 31 de agosto al 04 de septiembre 2020.	CURSO: Primero Básico A y B
OA01: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor.	Unidad 4	Habilidades a desarrollar:	- Formulan ideas - Dibujan
	Proponer soluciones creativas que impliquen la creación o transformación de objetos		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"> Formulan ideas de solución en la creación de diseño ante un problema 			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"> Formulan ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado junto al grupo de trabajo. Dibujan a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples. 			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"> Trabajan en dibujo Dibujan los materiales necesarios, y herramientas a usar Archivar guías a tú carpeta Debes trabajar con un adulto la guía No olvides que cualquier consulta se debe hacer al correo de la profesora Utiliza el video de apoyo que se presenta a continuación 			
Sitio web recomendado: https://youtu.be/t7o2rquUbQI			
Docente: Cecilia Soto y Tatiana Samaniego	Correo: Profesora 1° A cecilia.soto@colegio-pablogarrido.cl Profesora 1° B: Tatiana.samaniego@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 8:30 a 14:00 horas	

¡Hoy seguirás diseñando un objeto tecnológico para dar solución!

¿QUÉ TIPO DE PROBLEMA SERÁ?



1.- De acuerdo a una situación problemática crear diseño que permita dar solución al siguiente problema:

Problema: Producto que se han juntado muchas guías de trabajo, que ya no caen en la carpeta, debemos dar una solución, en la creación de un objeto que nos permita guardar estas guías, usando material reciclable (cajas de cartón)

2.- Dibujan sus propuestas: en el cuadro de abajo, sus propuestas de diseño y solución al problema planteado



3.- Ahora dibuja los materiales y herramientas que usaras:

<u>Materiales</u>	<u>Herramientas</u>

Ticket de Salida 22:

Nombre del alumno: _____

1.- ¿Qué te permite el diseñar antes, que elaborar el objeto?

2.- ¿El objeto creado soluciona el problema planteado?

Te invito a sacar una foto de tú trabajo y mandar al WhatsApp de tú profesora, o guardar para ser evaluado de vuelta de clases