



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE
 “TECNOLOGÍA”

NOMBRE:		FECHA: Semana 20 17 al 21 de agosto 2020.	CURSO: Primero Básico A y B
OA01: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor.	Unidad 4	Habilidades a desarrollar:	- Crear -Diseñar
	Proponer soluciones creativas que impliquen la creación o transformación de objetos		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"> Diseñan objeto tecnológico que les permita dar solución 			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"> Formulan ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado 			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"> Crear diseño objeto tecnológico Usar los materiales necesarios, y herramientas Archivar guías a tú carpeta Debes trabajar con un adulto la guía No olvides que cualquier consulta se debe hacer al correo de la profesora Utiliza el video de apoyo que se presenta a continuación 			
Sitio web recomendado: https://youtu.be/Kv63tqK6JQo			
Docente: Cecilia Soto y Tatiana Samaniego	Correo: Profesora 1° A cecilia.soto@colegio-pablogarrido.cl Profesora 1° B: Tatiana.samaniego@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 8:30 a 14:00 horas	

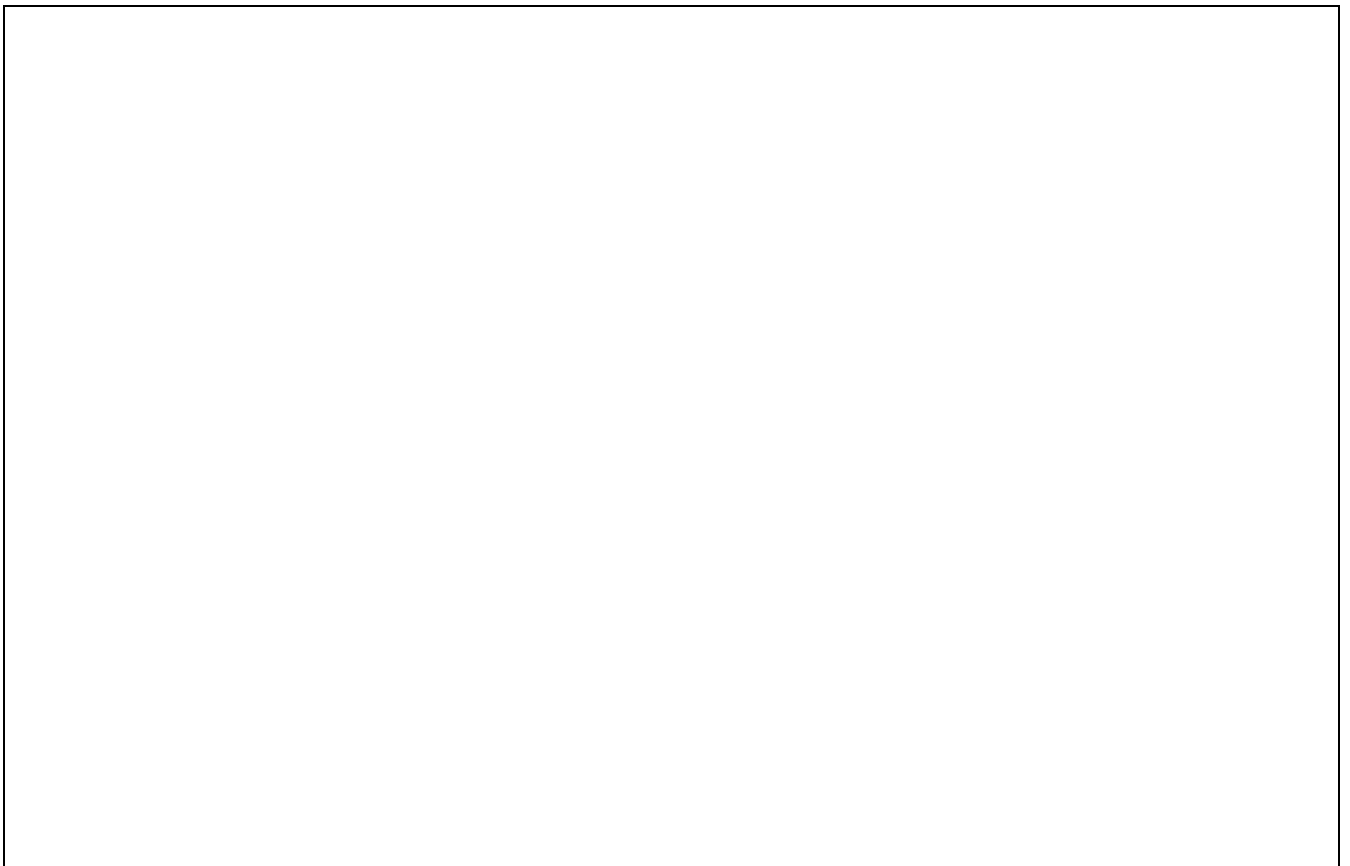
¡Hoy diseñaras un objeto tecnológico para dar solución!



1.- De acuerdo a una situación problemática crear diseño que permita dar solución al siguiente problema:

Problema: Se necesitan medios de transporte que permitan trasladar a muchas personas, de forma segura y rápida. ¿Cómo elaborar un vehículo de transporte público con envases de cartón y otros materiales

2.- Dibujan sus propuestas: en el cuadro de abajo, intentan representar de manera coherente los objetos elegidos, trazan o dibujan adecuadamente, especialmente las líneas rectas y curvas de manera clara, limpia y completa, la representación de la solución acordada.



3.- Ahora dibuja los materiales y herramientas que usaras:

Materiales	Herramientas

**MATERIAL DE APOYO:
ALGUNAS IDEAS PARA REALIZAR**



Ticket de Salida:

Nombre del alumno: _____

1.- ¿Qué te permite el diseñar antes, que elaborar el objeto?

2.- ¿El objeto creado soluciona el problema planteado?

Te invito a sacar una foto de tú trabajo y mandar al WhatsApp de tú profesora, o guardar para ser evaluado de vuelta de clases