



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE
“TECNOLOGIA”

Aniversario N°67 “VALORANDO NUESTRA IDENTIDAD”

NOMBRE:		FECHA: Semana 18 03 AL 07 de agosto 2020.	CURSO:4TO BASICO
OA1: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver Problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC, explorando y transformando productos existentes.	Unidad 2	Habilidades a desarrollar:	Organizar crear seleccionar
	Solucionar problemas a través de la creación de objetos tecnológicos o de la transformación de productos existentes.		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none">• Confeccionar un objeto tecnológico para guardar cosas de uso diario.			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Organizan una secuencia con las acciones necesarias para la elaboración de un objeto tecnológico.• Seleccionan los materiales y herramientas necesarias de acuerdo a cada una de las piezas o partes del objeto que se quiere elaborar.			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none">• Escribe el objetivo de la clase y la fecha en tu cuaderno.• Lee comprensivamente las instrucciones y luego desarrolla la actividad.• Responde en tu cuaderno las preguntas de reflexión de los aprendizajes.• Utiliza el video de apoyo que te sugiero.• Si tienes cualquier duda puedes escribirme a mi correo.• Tienes 1 semana para realizar tu trabajo• Cuando termines tu trabajo no te olvides enviarme una foto a mi correo o al Whatsapp.			
Sitio web recomendado: https://www.pinterest.cl/pin/74309462580078034/			
Docente: María Teresa Ahumada Galáz	Correo:maria.ahumada@colegio-pablogarrido	Horario de Consultas: 13hrs. a 19hrs.	

Bienvenidos estimados estudiantes a esta nueva semana de clases.

Que tengan una buena semana junto a su familia, les mando un cariñoso abrazo virtual y recuerden cuidarse siempre.

“Creando diseños de objetos tecnológicos”

- Inventar un objeto o un sistema tecnológico que **permita guardar y ordenar objetos de uso diario en tu casa.**

-Antes de comenzar, piensa en el diseño del objeto considerando las siguientes características:

- El objeto debe permitir guardar cosas de forma ordenada.
- Las cosas guardadas deben ser de fácil acceso.
- Las dimensiones deben ser adecuadas al lugar de la habitación donde se ubicará.
- La mitad del objeto debe estar elaborado con materiales de desecho.

Usa internet para buscar, localizar y comparar objetos de similar función existentes en el mercado.

Por ejemplo:



Ticket de salida

Responde en tu cuaderno las preguntas.

1. ¿Que fue lo más difícil de la clase?
2. ¿Los materiales usados son todos reciclados? ¿Por qué no otros?
3. ¿Qué te pareció la clase?
4. ¿Qué cosas guardarás en el objeto tecnológico que confeccionaste?
5. El objeto que elaboraste te ayudara a ordenar tus cosas. ¿Cuáles?

¡Tú puedes!