



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE
 “Tecnología”

NOMBRE:		FECHA: Semana 17 27 al 31 de julio 2020.	CURSO: Quinto Año Básico.
OA 5: Crear diseño de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas. Representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC, analizando o modificando productos.	Unidad 2	Habilidades	Reconocer, comprender, aplicar, aplicar
	Analizar críticamente objetos tecnológicos transformaciones en su función, aplicación y diseño.		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none"> Identificar objetos para solucionar la vida cotidiana 			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none"> Identifican mejoras en objetos tecnológicos que podrían solucionar problemas o aprovechar oportunidades existentes en su entorno. Seleccionan propuesta de solución que permitan el trabajo en forma más eficiente. Diseñan mejoras para productos existentes a mano alzada o usando TIC. 			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none"> Lee y responde cada una de las preguntas que aparecen en tu guía Te puedes apoyar con la clase online que aprendiste con tu profesor Analiza, recorta y pega en tu cuaderno la información entregada Envía las respuestas finales a tu profesor a través del correo electrónico 			
Docente: Edgardo Martínez Hidalgo.	Correo: edgardo.martinez@pablo-garrido.cl@gmail.com	Horario de Consultas: 10:30 a 11:30 horas.-	

Lee atentamente y responde las preguntas que aparecen en tu texto:

Los objetos tecnológicos o artefactos tecnológicos son estructuras físicas diseñadas y desarrolladas intencionalmente por el ser humano a través de la práctica tecnológica para que cumplan ciertas funciones.

Es decir, son objetos materiales útiles para satisfacer alguna función especializada con propósitos prácticos. Hay numerosos artefactos tecnológicos: escáners, smartphones, relojes digitales, televisiones, aires acondicionados, termómetros eléctricos, etc.



Estos artefactos son manifestaciones claras de la aplicación de la tecnología. El mundo actual está lleno de objetos materiales hechos por ingenieros y científicos para ser utilizados en la vida cotidiana. Por tanto, a través de estos objetos la tecnología tiene una influencia positiva en la sociedad y en el día a día.

En cada artefacto tecnológico existe una relación crucial entre la composición y la estructura de los materiales utilizados y sus propiedades de rendimiento. Por esta razón, los tecnólogos necesitan poder evaluar diferentes materiales y seleccionar el más adecuado para su propósito.

Cuestionario: Responde las siguientes preguntas:

- 1.- ¿Cuál es la diferencia entre objeto y artefacto?
- 2.- Haz un listado de al menos 10 objetos que utilices en su casa
- 3.- ¿Qué relación crucial existe en cada artefacto?

PREGUNTAS DE REFLEXIÓN: De acuerdo a lo trabajado en clases:

- ¿Qué es lo más importante que aprendiste en la clase de hoy?

- ¿Cómo le explicarías el concepto objeto a un amigo o amiga?

- ¿Entendiste la clase de hoy?, ¿cómo lo sabes?