GUÍA DE APRENDIZAJE "TECNOLOGIA"

NOMBRE:		FECHA: Semana 16	CURSO: Séptimo Año
		13 al 17 de julio 2020.	Básico.
OA: Identificar las necesidades	Unidad 2	Habilidades a desarrollar:	Plantear, identificar
personales o grupales del	Establecimiento del Diseño		
entorno cercano que impliquen solución de reparación, adaptación o mejora,	solución		
reflexionando acerca de sus posibles aportes.			

Objetivo de clase:

Planificar etapas de un proyecto

Indicadores de Evaluación:

• Investigan diversos criterios de análisis, necesidades de reparación

Instrucciones de la Actividad:

- Ingrese a la plataforma google classroom
- Diríjase a 7° Tecnología
- En trabajo en clase encontrará "documentos: Planificación de proyectos,
- Lea uno a uno los contenidos mencionados y desarróllelos
- Cualquier duda o consulta será aclarada por su profesor de asignatura
- Luego complemente su trabajo con las capsulas de videos que aparecen en la plataforma.
- Profesor guiará su proceso mediante utilización de clases meet
- Es importante mantener ordene y respeto durante la clase

