



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE
“TECNOLOGIA”

NOMBRE:		FECHA: Semana 13 22 al 26 de junio 2020.	CURSO: Tercer Año Básico.
OA01: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.	Unidad 2 Elaborar diseños de objetos tecnológicos para resolver problemas	Habilidades a desarrollar:	Crear, representar.
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none">• Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Realizan bocetos con ideas de forma, tamaño y color para su objeto tecnológico.• Representan ideas por medio de modelos tecnológicos para resolver problemas (maquetas).			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none">• Leer con atención toda la guía.• Escribir en tu cuaderno de asignatura la fecha y el objetivo de clase de la guía de aprendizaje.• Enviar fotografía de ticket de salida desarrollado al correo o WhatsApp de la profesora.• Tienes hasta el viernes 26 de junio para desarrollar tú guía.• No olvidar que cualquier consulta se debe hacer al correo o WhatsApp.			
Sitio web recomendado: https://www.youtube.com/watch?v=1C-O2DXdoTw			
Docente: Daniela Palma G, Jhoselyn García.	Correo: daniela.palma@colegio-pablogarrido.cl jhoselyn.garciapablogarrido@gmail.com	Horario de Consultas: 8:30 a 13:00 horas	

HOLA, ¿Cómo te encuentras hoy?, te invito a que con energía y entusiasmo
realizamos nuestra guía de aprendizaje.
te cuento que terminamos nuestra unidad 1 y comenzaremos con unidades 2 y
veremos objetos tecnológicos.
¿Tú sabes lo que es un objeto tecnológico?



Observo y pienso



Leo y aprendo



REPONDE EN TU CUADERNO
¿Qué observas en las imágenes? ¿Qué situación se reflejan en las imágenes? ¿Qué problemática observas en las imágenes? ¿Qué solución crees que le dieron con este objeto tecnológico?
¿Qué objeto tecnológico inventarías para solucionar este problema?

¿Qué es un objeto tecnológico?

Son artefactos artificiales inventados y contruidos por los seres humanos para satisfacer necesidades. Existen objetos naturales y artificiales.

- Los objetos tecnológicos son productos artificiales contruidos con materiales que quedan formando parte del objeto.
- Usamos herramientas para ayudarnos a construir objetos, pero estás no quedan formando parte del objeto.
- Un objeto presenta una forma (cómo es) y cumple una función (para qué sirve y cómo se usa)
- Los objetos pueden ser utilitarios, decorativo o mixto
- Los objetos evolución en el tiempo, adecuándose a las necesidades de las personas y a las nuevas tecnologías.



EVOLUCIÓN HISTÓRICA DE LOS OBJETOS TECNOLÓGICOS

través de la historia el ser humano ha inventado objetos y los ha perfeccionado, aprovechando la aparición de nuevos materiales y técnicas de construcción. Con el tiempo el ser humano ha ido presentando nuevas necesidades, lo que lleva a la aparición de nuevos objetos o la transformación de los ya existentes. Es así como podemos encontrar objetos muy simples y con el tiempo ese mismo tipo de objeto se ha hecho más complejo y

sofisticado, o bien se construye con otros materiales. Los objetos también se adaptan a los gustos y preferencias de las personas y a los estilos de diseño según la época.

¿Cómo elaborar un objeto tecnológico?

Secuencias y acciones para su elaboración.

1. La creación de objetos comienza con el planteamiento de un problema, necesidad o situación que hay que solucionar mediante el diseño de un objeto tecnológico.
2. Diseño de un producto tecnológico.
3. Proceso de elaboración.
4. Materiales y Herramientas: Son aquellos insumos y objetos que son utilizados para la construcción u elaboración de instrumentos tecnológicos con el fin de integrarlos y llevar a su composición, elaboración y óptima utilización.

¡GENIAL!
Terminamos de leer nuestra guía, ahora que ya sabemos ¿Qué es un objeto tecnológico? Y los pasos para realizarlo te invito a realizar nuestra actividad de hoy

Z



Practico lo aprendido

>Actividad

- **Completa la siguiente información para la elaboración del objeto tecnológico:**

- 1) Planteamiento de un problema, necesidad o situación que hay que solucionar:

- 2) Diseño de un producto tecnológico.

