



Colegio Pablo Garrido Vargas
"Formando líderes sin distinción"

GUÍA DE APRENDIZAJE "LENGUAJE Y COMUNICACIÓN"

NOMBRE:		FECHA: Semana 24 Del 21 al 25 de septiembre 2020.	CURSO: Primer Año Básico A y B
OA13: Experimentar con la escritura para comunicar hechos, ideas y sentimientos, entre otros.	Unidad 2 "Comenzando a leer y escribir"	Habilidades a desarrollar:	-Escribir -Identificar -Buscar
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none">• Escribir palabras y buscar mensaje			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Escriben listas de palabras.• Buscan mensajes que contienen palabras familiares, partes de palabras y/o palabras con ortografía inventada.			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none">• Trabajan guía de escritura de palabras• Archivar guías a tu carpeta.• No olvidar que cualquier consulta se debe hacer al correo de la profesora o WhatsApp.• Utiliza el video de apoyo que se presenta a continuación.			
Sitio web recomendado: https://youtu.be/Wr-0rUOgMiU https://youtu.be/G1c0bmHC9sw			
Docente: Cecilia Soto y Tatiana Samaniego Docente P.I.E: Carolina Donoso	Correo: Profesora 1° A: cecilia.soto@colegio-pablogarrido.cl Profesora 1° B: Tatiana.samaniego@colegio-pablogarrido.cl Docente P.I.E: Carolina.donoso@colegio-pablogarrido.cl		Horario de Consultas: 8:30 a 14:00 horas

¡Hoy seguiremos trabajaremos en escritura de palabras, a través del juego!



HABILIDAD: ESCRIBIR.

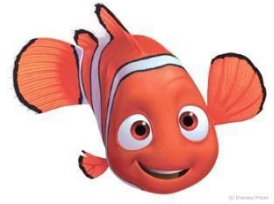
Instrucción: Trabaja con ayuda de un adulto escribiendo listado de palabras de acuerdo a la imagen.



Lupa



León



Pez



Dinosaurio



Delfín



Foca



Fantasma



Rana



Sol



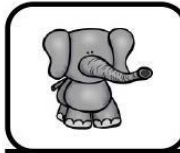

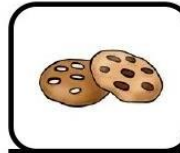

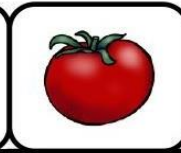

Moto







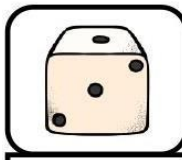


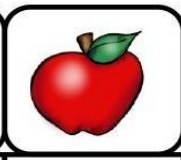



Torta

HABILIDAD: IDENTIFICAR- BUSCAR.

Instrucción: Observa las imágenes y busca el mensaje, escribiendo la letra que comienza cada objeto:

					
E					

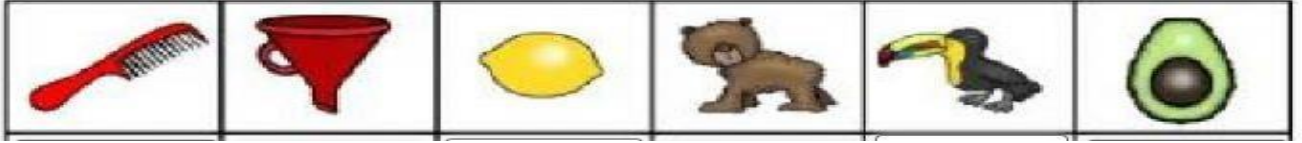
			

Ticket de Salida

Nombre: _____

1.- Escribe las palabras según las imágenes:



2.- Busca la palabra escondida: escribiendo la letra inicial de cada objeto

