



## **ACTIVIDADES FONOAUDIÓLOGA**

### Actividad 1

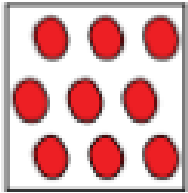
#### Objetivo:

Lograr dar a conocer necesidades básicas.

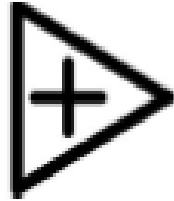
#### Instrucciones

Realizar la siguiente actividad motivando a mirar las imágenes mientras usted va leyendo.

Luego recortar las imágenes y pegarlas en una cartulina o cuaderno. Repasar a diario para así lograr dar a conocer su necesidad.



TODAS



LAS



PERSONAS



TIENEN NECESIDADES



YO



NECESITO



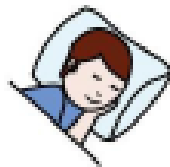
COMER



BEBER



IR AL BAÑO



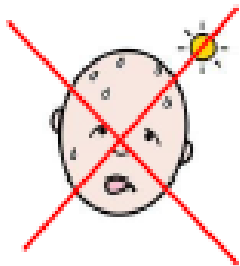
DORMIR



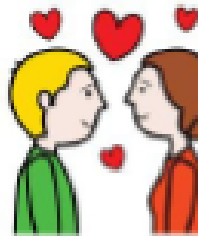
ESTAR LIMPIO



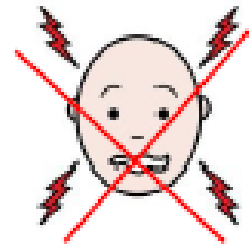
NO TENER FRÍO



NO TENER CALOR



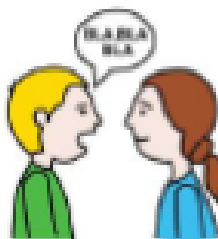
QUE ME QUIERAN



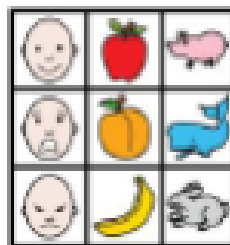
NO SENTIR DOLOR



SI YO



DIGO



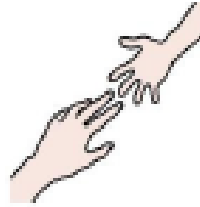
O COMUNICO



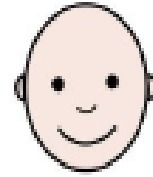
MIS NECESIDADES



LAS PERSONAS



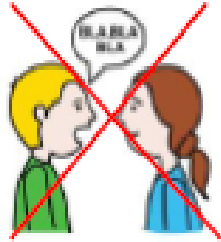
ME PUEDEN AYUDAR



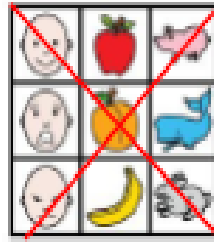
Y ESTARÉ FELIZ



SI YO



NO DIGO



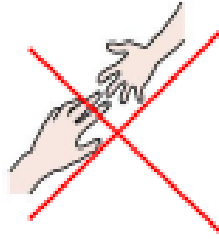
O NO COMUNICO



MIS NECESIDADES



LAS PERSONAS



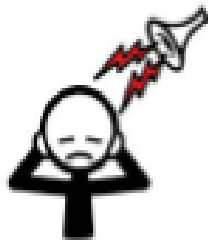
NO ME PUEDEN AYUDAR



ME SENTIRÉ TRISTE



ENFADADO



MOLESTO



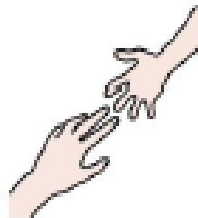
CON PATALETAS



ENFERMO



YO



PUEDO AYUDAR

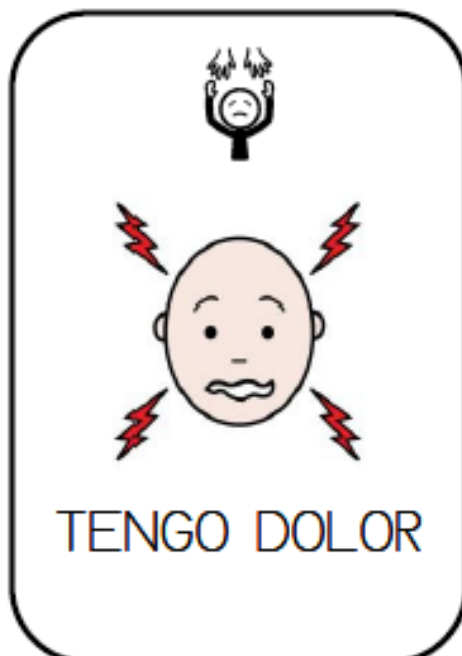
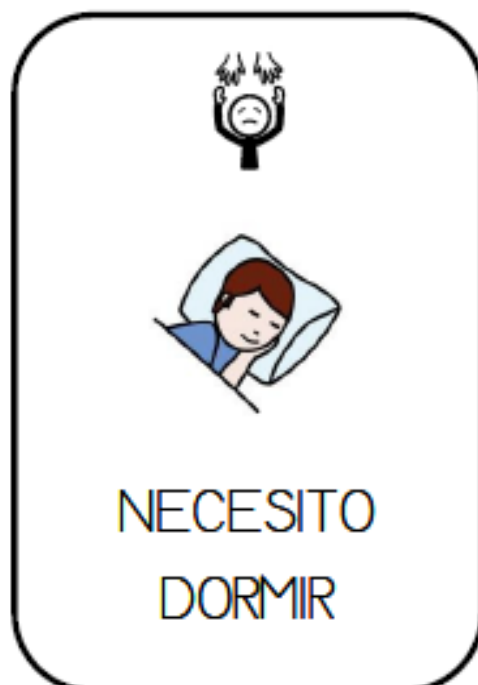
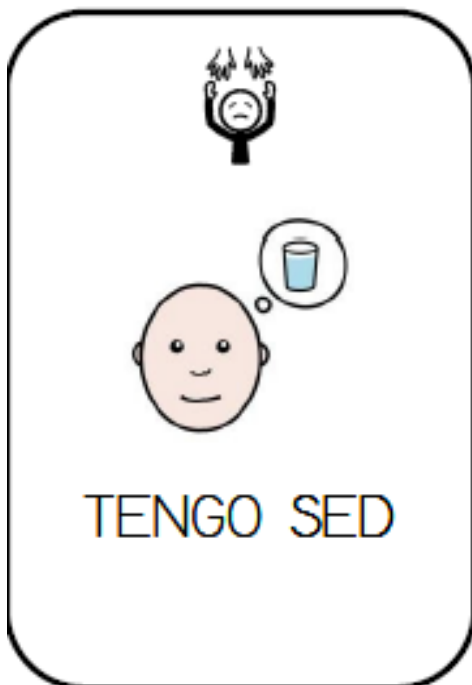
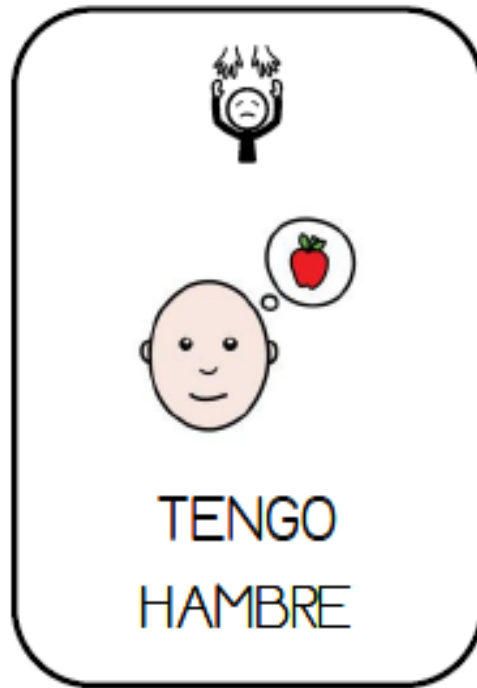


A LAS PERSONAS



SABIENDO

## Recortar





NECESITO  
ESTAR LIMPIO



TENGO FRÍO



TENGO CALOR



NECESITO  
CARIÑO



## Actividad 2

### Objetivo

Aumentar el vocabulario identificando elementos de diferentes categorías semánticas.

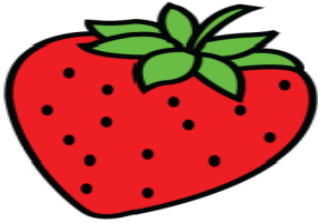
Lograr mantener la atención durante el juego.

### Instrucciones:

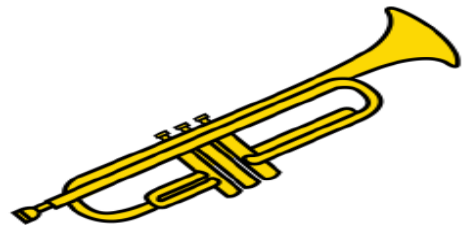
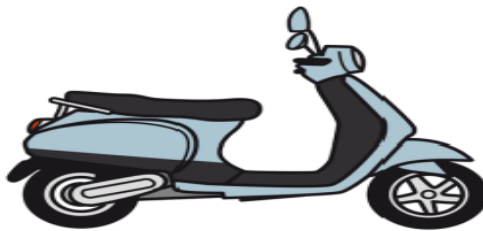
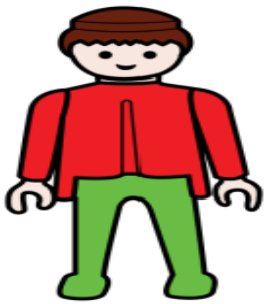
Jugar al veo veo y encerrar en un círculo la imagen que corresponda.

EJEMPLO: veo un mueble en donde guardamos la ropa.

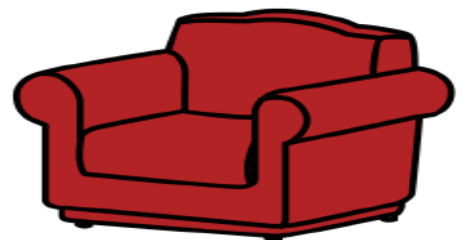
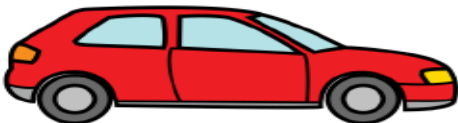
## VEO VEO... UN ALIMENTO



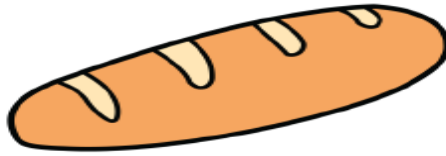
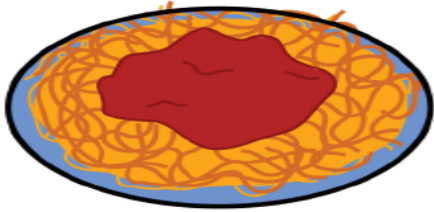
## VEO VEO... UN INSTRUMENTO MUSICAL



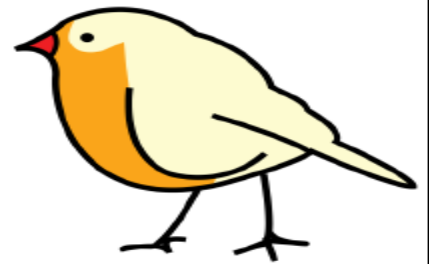
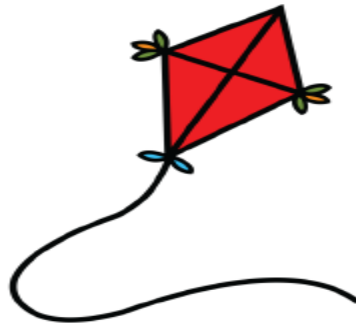
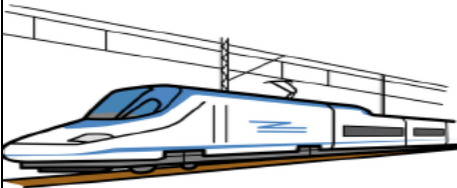
## VEO VEO... UN JUGUETE



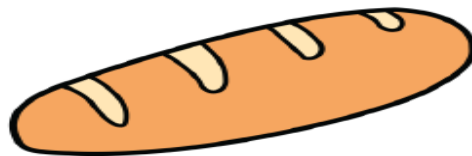
## VEO VEO... UNA BEBIDA



## VEO VEO... UN TRANSPORTE

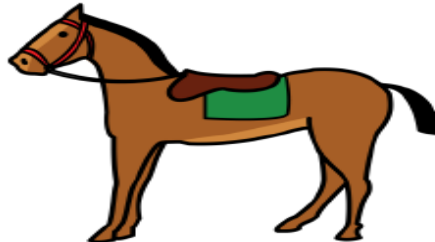
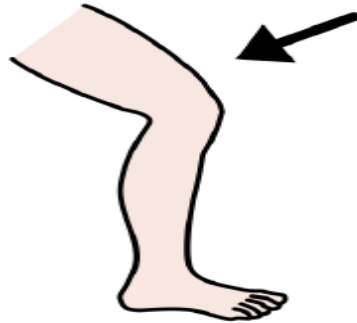
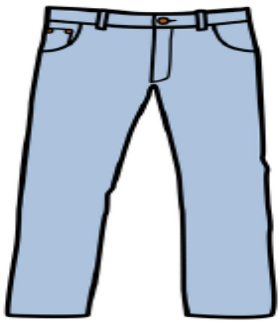


## VEO VEO... UN MUEBLE

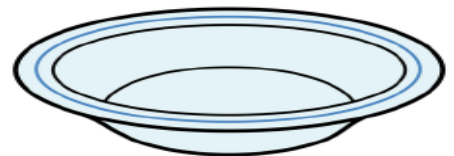




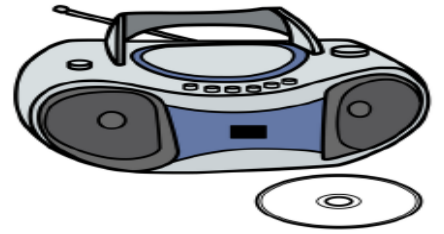
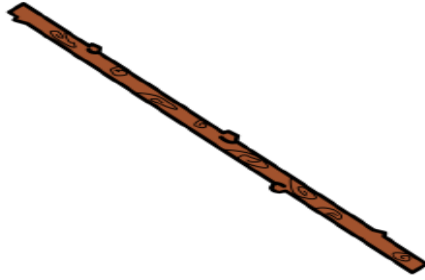
## VEO VEO... UNA PARTE DEL CUERPO



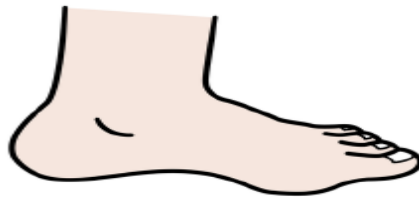
## VEO VEO... UN ELECTRODOMÉSTICO



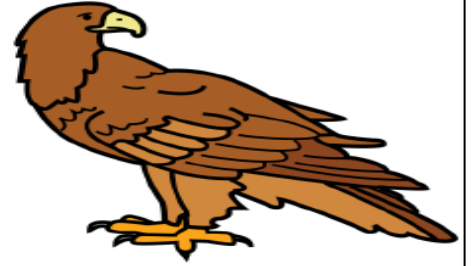
## VEO VEO... UN INSTRUMENTO MUSICAL



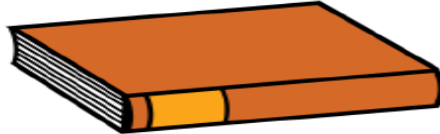
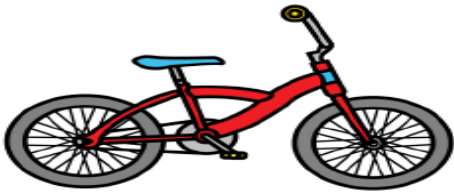
## VEO VEO... UNA PRENDA DE VESTIR



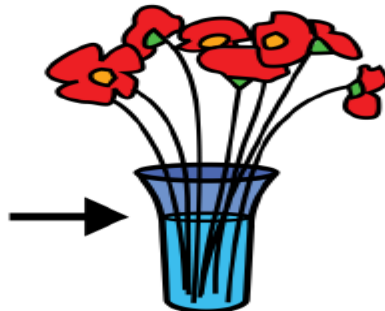
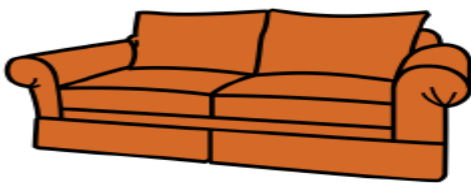
## VEO VEO... UN ANIMAL DOMÉSTICO



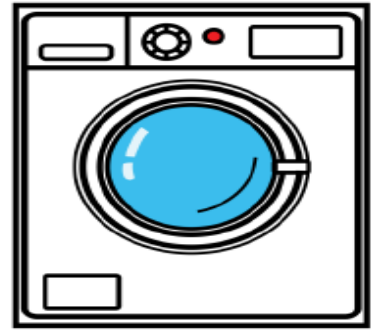
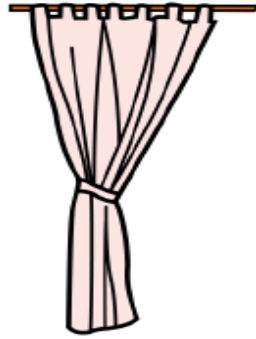
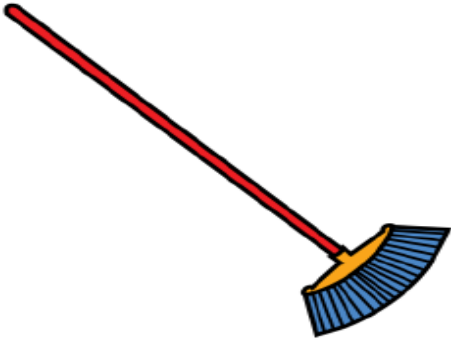
## VEO VEO... UN OBJETO DEL COLEGIO



## VEO VEO... UN MUEBLE



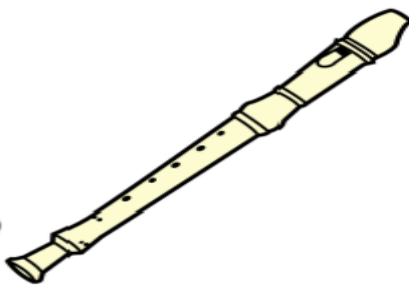
## VEO VEO... UN ELECTRODOMÉSTICO



## VEO VEO... UN JUGUETE



## VEO VEO... UN ANIMAL





## GUÍA DE TRABAJO LENGUAJE N° 1

OBJETIVO: Representar gráficamente trazos.

INSTRUCCIÓN: ¿Qué es lo que ves en la imagen? Debes pasar por encima tu dedo índice siguiendo las líneas hacia abajo, luego repasa las líneas con tus colores favoritos. Colorea la nube del color que tú quieras.

HABILIDAD: Representar





Instrucciones: Repasa las líneas con tu dedo índice, luego realiza las líneas del arcoíris con los colores que tu prefieras ¡Recuerda no levantar el lápiz mientras realices la línea del arcoíris!

Habilidad: Representar

