



**COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS**

“A la vanguardia con la  
Tecnología Digital”

UTP

## Guía de Aprendizaje TECNOLOGIA

<b>Nombre alumno:</b>	
<b>Curso: 8° año</b>	<b>Fecha:</b>
<b>Profesor(a): Edgardo Martínez Hidalgo</b>	
<b>Objetivo de Aprendizaje: Explican los aspectos sociales asociados a las diversas soluciones tecnológicas analizadas</b>	
<b>Habilidades: Seleccionar y fundamentar la selección de soluciones para dar respuestas a necesidades detectadas</b>	

Lee atentamente y escribe en tu cuaderno la información que aparece en tu guía.

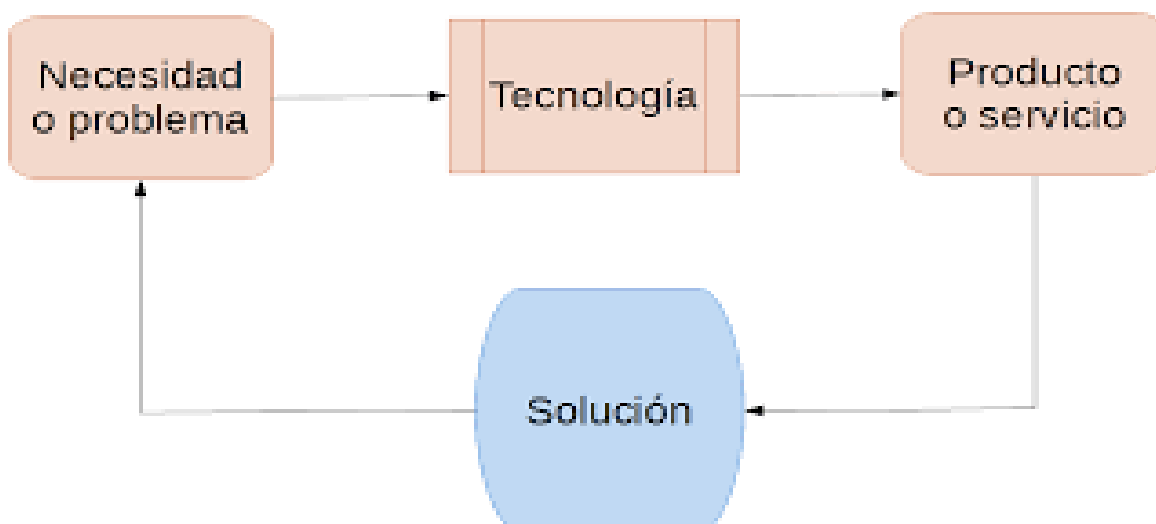
1.- Define los siguientes conceptos:

a.- Necesidad o problema:

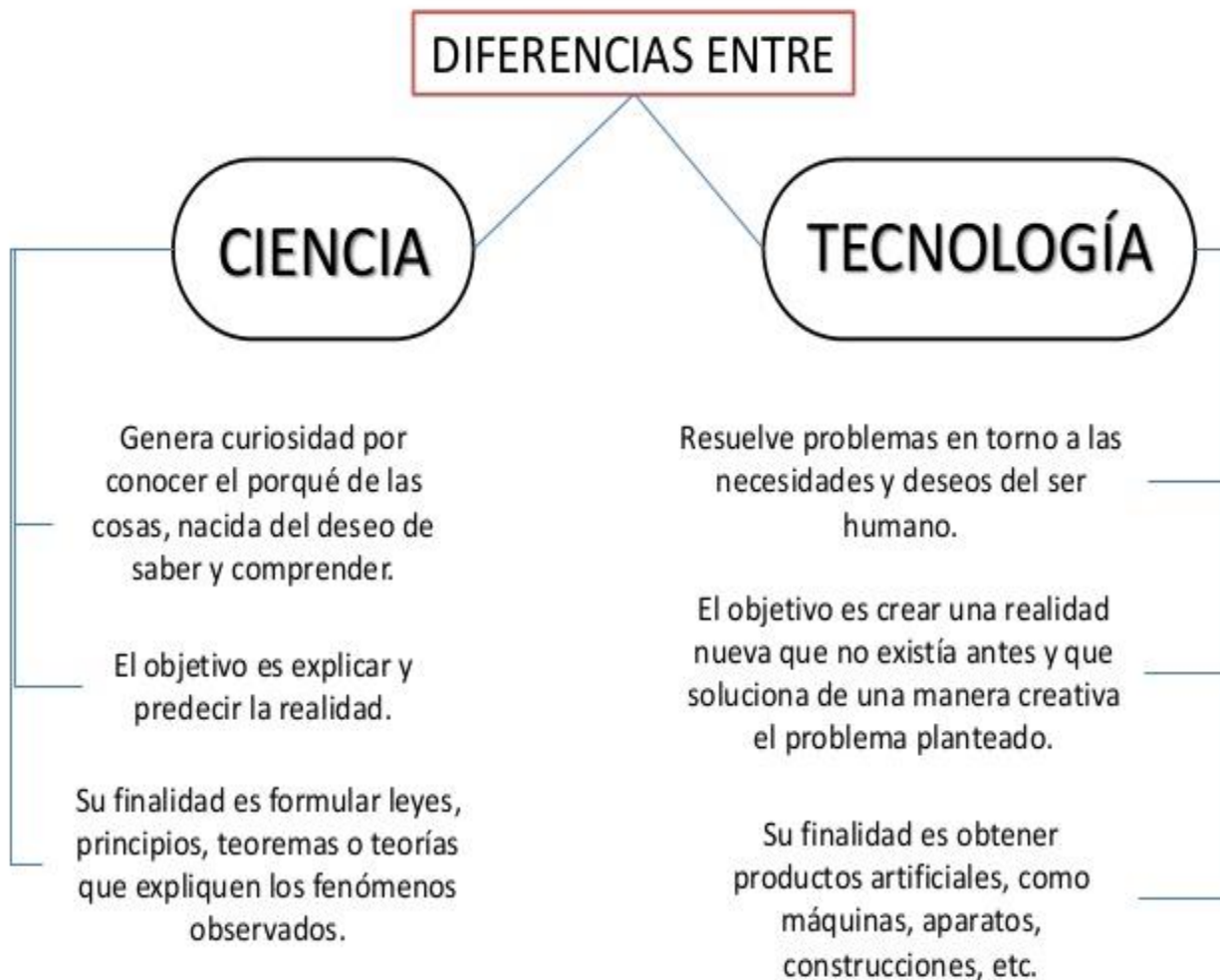
b.- Tecnología:

c.- Producto o Servicio:

d.- Solución:



## 2.- Señala la diferencia entre Ciencia y Tecnología



## 3.- ¿Cómo se define la Tecnología? ¿Qué entiendes por fase de Resolución de problemas.

### LA TECNOLOGÍA

Se define como el conjunto de **conocimientos y técnicas** que, aplicados de forma lógica y ordenada, permiten al ser humano **modificar su entorno material o virtual para satisfacer sus necesidades.**



### RESOLUCION DE PROBLEMAS

Es la fase que supone la conclusión de un proceso más amplio que tiene como pasos previos la identificación del **problema** y su modelado.

(La tecnología, en definitiva se encarga de resolver problemas)

#### 4.- ¿Qué se requiere para Resolver un problema?

## 2.1 Identificación del Problema

Para resolver un problema, es indispensable **entender exactamente en qué consiste el problema y que tipo de resultado se solicita.**

- **Analizar y entender** la información que se proporciona.
- **Identificar los datos de entrada** y verificar si son suficientes para resolver el problema.



ISC. Gabriel G. Ruiz Galván

#### 5.- Nombra las fases de identificación de un problema

## 2.1 Identificación del Problema



ISC. Gabriel G. Ruiz Galván

## 6.-¿Qué es una invención?



# ¿Qué es una invención?

Es una **SOLUCIÓN** técnica a un **PROBLEMA**, en cualquier campo de la tecnología.



7.-