



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
“A LA VANGUARDIA CON LA TECNOLOGÍA DIGITAL”
UNIDAD TÉCNICO PEDAGÓGICA
Guía de aprendizaje de Tecnología

Nombre alumno:	
Curso: 1°A y 1° B	Fecha:
Profesor(a): Cecilia Soto Roa y Tatiana Samaniego	
Objetivo de Aprendizaje: Crear diseño tecnológico a través de su propia experiencia a través del dibujo	
Habilidades: crear, dibujar	

DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDAD: Los alumnos escuchan ,el siguiente problema (leído por un adulto) :

Problema 1: Se necesitan medios de transporte que permitan trasladar a muchas personas, de forma segura y rápida. ¿Cómo elaborar un vehículo de transporte público con envases de cartón y otros materiales reciclados?

Dibujan sus propuestas con lápiz grafito y lápices de colores en el cuadro dado, intentan representar el transporte elegido, y la representación de la solución dibujada