



COLEGIO PABLO GARRIDO VARGAS
Formando líderes sin distinción

GUÍA DE APRENDIZAJE
“ED. Física y Salud”

NOMBRE:		FECHA: Semana 10 01 al 05 de junio 2020.	CURSO: 1° a 4° Año Básico.
OA1: Demostrar habilidades motrices básicas de locomoción, manipulación y estabilidad en una variedad de juegos y actividades físicas.	Unidad 1	Habilidades a desarrollar:	Reconocer, identificar, ejecutar.
	Habilidades motrices básicas.		
Objetivo de clase: <ul style="list-style-type: none">• Demostrar control en la ejecución de ejercicios de locomoción, manipulación y estabilidad.			
Indicadores de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Observan, y ejecutan su rutina de entrenamiento, actividades físicas que desarrollan la resistencia cardiovascular.• Mantienen el equilibrio con uno o ambos pies en superficies con variadas formas y tamaños, conservando el control del cuerpo.			
Instrucciones de la Actividad: <ul style="list-style-type: none">• Observar el video “Ruleta de Animales” y seguir las instrucciones de la guía Ed. Física y salud.• Leer en conjunto a un familiar la guía que habla sobre “Juego Recreativo”.• Resolver las actividades propuestas por el profesor en esta guía.• Cómo resolver la guía: Opción 1) En una página de Word escribir el desarrollo de esta guía y enviársela al correo del profesor. Opción 2) En una hoja de cuaderno escribir el desarrollo de esta guía, sacar una fotografía con el celular y enviársela al correo del profesor.• Tienes hasta el viernes 05 de junio para desarrollar tú guía.• No olvides que cualquier consulta se debe hacer al correo del profesor.• Utiliza el video de apoyo para complementar, que se presenta a continuación.			
Sitios webs recomendados: <ul style="list-style-type: none">• http://www.colegio-pablogarrido.cl/E-4/index.php/m-noticias/162-rutinas-de-trabajo-educacion-fisica• https://www.youtube.com/watch?v=0YONPac6fhw&feature=youtu.be (video explicativo de ruleta)			
Docente: Carlos Pérez Luengo	Correo: carlos.perez@colegio-pablogarrido.cl	Horario de Consultas: 9:00 a 14:00 horas	

Bienvenidos queridos estudiantes a la semana 10 de 1° a 4° básico, a continuación, les presentaré un texto sobre “Juego Recreativo” que deberán leer en conjunto a un familiar. Luego deberás observar el video “Ruleta de Animales” para poder responder y realizar la tarea de la guía.

Juego Recreativo.

Se denomina juego a todas las actividades que se realizan con fines recreativos o de diversión, que suponen el goce o el disfrute de quienes lo practican.

El juego establece reglas simples y se puede acomodar a todas las edades. Principalmente es divertido y nos ayuda a mejorar nuestra salud.

El juego es una actividad libre, que puede realizarse en lugares abiertos como una plaza, parque o patio de la casa, o también en lugares cerrados como gimnasios, dentro de la casa, sala de la escuela entre muchos más lugares.

¿Cuál es la función de un juego?

El juego es una actividad, generalmente relacionada con los niños, que se utiliza para la diversión y el disfrute de sus participantes y en muchas ocasiones, incluso como herramienta educativa.

JUEGOS RECREATIVOS: Los juegos recreativos son actividades de variado carácter que lleva a cabo un individuo o un grupo de personas con el objetivo de divertirse, entretenerse y disfrutar de la actividad misma.

JUEGOS DEPORTIVOS: Los juegos son actividades cuyo fin es la recreación de los participantes (denominados jugadores). Su práctica implica el respeto por una serie de reglas que rigen la dinámica del juego. Existen juegos donde participa un único jugador y otros múltiples, donde intervienen equipos.



Tarea de la semana 10: “Juego Recreativo”

Actividades: Leer las instrucciones junto a un adulto o familiar y resolver las siguientes actividades.

1. Abre la presentación de Power Point subida a la página oficial del colegio <http://www.colegio-pablogarrido.cl/E-4/index.php/m-noticias/162-rutinas-de-trabajo-educacion-fisica> y juega a la divertida RULETA DE ANIMALES de esta semana con toda tu familia.

Actividad:

- Realiza 10 vueltas a la ruleta apretando el botón de color rojo para activarla y para detenerla.

